

NIOS II 常用函数详解

IO 操作函数

函数原型: `IORD(BASE, REGNUM)`

输入参数: **BASE** 为寄存器的基地址, **REGNUM** 为寄存器的偏移量

函数说明: 从基地址为 **BASE** 的设备中读取寄存器中偏移量为 **REGNUM** 的单元里面的值。寄存器的值在地址总线的范围之内。

返回值: —

函数原型: `IOWR(BASE, REGNUM, DATA)`

输入参数: **BASE** 为寄存器的基地址, **REGNUM** 为寄存器的偏移量, **DATA** 为要写入的数据

函数说明: 往偏移量为 **REGNUM** 寄存器中写入数据。寄存器的值在地址总线的范围之内。

返回值: —

函数原型: `IORD_32DIRECT(BASE, OFFSET)`

输入参数: **BASE** 为寄存器的基地址, **OFFSET** 为寄存器的偏移量

函数说明: 从地址位置为 **BASE+OFFSET** 的寄存器中直接读取 32Bit 的数据

返回值: —

函数原型: `IORD_16DIRECT(BASE, OFFSET)`

输入参数: **BASE** 为寄存器的基地址, **OFFSET** 为寄存器的偏移量

函数说明: 从地址位置为 **BASE+OFFSET** 的寄存器中直接读取 16Bit 的数据

返回值: —

函数原型: `IORD_8DIRECT(BASE, OFFSET)`

输入参数: **BASE** 为寄存器的基地址, **OFFSET** 为寄存器的偏移量

函数说明: 从地址位置为 **BASE+OFFSET** 的寄存器中直接读取 8Bit 的数据

返回值: —

函数原型: `IOWR_32DIRECT(BASE, OFFSET, DATA)`

输入参数: **BASE** 为寄存器的基地址, **REGNUM** 为寄存器的偏移量, **DATA** 为要写入的数据

函数说明: 往地址位置为 **BASE+OFFSET** 的寄存器中直接写入 32Bit 的数据

返回值: —

函数原型: `IOWR_16DIRECT(BASE, OFFSET, DATA)`

输入参数: **BASE** 为寄存器的基地址, **REGNUM** 为寄存器的偏移量, **DATA** 为要写入的数据

函数说明: 往地址位置为 **BASE+OFFSET** 的寄存器中直接写入 16Bit 的数据

返回值: —

函数原型: `IOWR_8DIRECT(BASE, OFFSET, DATA)`

输入参数: **BASE** 为寄存器的基地址, **REGNUM** 为寄存器的偏移量, **DATA** 为要写入的数据

函数说明: 往地址位置为 **BASE+OFFSET** 的寄存器中直接写入 8Bit 的数据

返回值: —

Dma:

函数原型: `int alt_dma_rxchan_close (alt_dma_rxchan rxchan)`

输入参数: `rxchan` 为接收信道

函数说明: 函数 `alt_dma_rxchan_close ()`通知系统: 应用程序已经完成 DMA 接收信道 `rxchan`, 目前执行是成功的

返回值: 成功返回为 0, 反之为 -1

函数原型: `alt_dma_rxchan_depth(alt_dma_rxchan dma)`

输入参数: `dma`

函数说明: 函数 `alt_dma_rxchan_depth ()`返回传送到特别 DMA 的最大数量(深度)的接收请求

返回值: DMA 的最大数量

函数原型: `int alt_dma_rxchan_ioctl (alt_dma_rxchan dma, int req, void* arg)`

输入参数: `dma` 直接存储器名, `req` 为请求操作的列举, `arg` 由请求决定

函数说明: 通过 DMA 接收信道执行设备的具体 I/O 操作

返回值: 成功返回请求具体值, 反之返回为负数

请求类型

请求类型 请求类型说明

`ALT_DMA_SET_MODE_8` 传输以 8Bit 为单位的数据, `arg` 值忽略

`ALT_DMA_SET_MODE_16` 传输以 16Bit 为单位的数据, `arg` 值忽略

`ALT_DMA_SET_MODE_32` 传输以 32Bit 为单位的数据, `arg` 值忽略

`ALT_DMA_SET_MODE_64` 传输以 64Bit 为单位的数据, `arg` 值忽略

`ALT_DMA_SET_MODE_128` 传输以 128Bit 为单位的数据, `arg` 值忽略

`ALT_DMA_TX_ONLY_ON (1)` 软件控制下只能发送

`ALT_DMA_TX_ONLY_OFF (1)` 自定义模式, 软件控制下可以接收, 发送

`ALT_DMA_RX_ONLY_ON (1)` 软件控制下只能接收

`ALT_DMA_RX_ONLY_OFF (1)` 自定义模式, 软件控制下可以接收, 发送

函数原型: `alt_dma_rxchan alt_dma_rxchan_open (const char* name)`

输入参数: `name` 为常数字符指针, 如 `/dev/dma_0`

函数说明: 为 DMA 接收信道获得一个 `alt_dma_rxchan` 描述符

返回值: 成功返回非 0, 反之返回为 0

函数原型: `int alt_dma_rxchan_prepare (alt_dma_rxchan dma, void* data,`

`alt_u32 length, alt_rxchan_done * done, void* handle)`

输入参数: `dma` 使用的信道; `data` 接收数据位置的指针; `length` 最大的接收数据长度; `done` 一旦数据被接收, 调用返回函数; `handle`, 非透明值传到 `done` 函数说明: 发送一个接收请求到 DMA 接收信道,

返回值: 成功返回 0, 反之返回为负数

函数原型: `int alt_dma_rxchan_reg (alt_dma_rxchan_dev * dev)`

输入参数: `dev` 接收信道设备名

函数说明: 给系统寄存 DMA 接收信道

返回值: 成功返回 0, 反之返回为负数

函数原型: `int alt_dma_txchan_close (alt_dma_txchan txchan)`

输入参数: `txchan` 发送信道名

函数说明: 通知系统: 应用程序已经完成 DMA 发送信道 `txchan`

返回值: 成功返回 0, 反之返回为负数

函数原型: `int alt_dma_txchan_ioctl (alt_dma_txchan dma, int req, void* arg)`

输入参数: `dma` 直接存储器名; `req` 为请求操作的列举; `arg` 请求的额外参数, 由请求决定

函数说明: 通过 DMA 发送信道执行设备的具体 I/O 操作

返回值: 成功返回请求具体值, 反之返回为负数

函数原型: `alt_dma_txchan alt_dma_txchan_open (const char* name)`

输入参数: `name` 为常数字符指针, 如 `/dev/dma_0`

函数说明: 为 DMA 发送信道获得一个 `alt_dma_rxchan` 描述符

返回值: 成功返回非 0, 反之返回为 0

函数原型: `int alt_dma_txchan_reg (alt_dma_txchan_dev* dev)`

输入参数: `dev` 接收信道设备名

函数说明: 给系统寄存 DMA 发送信道

返回值: 成功返回 0, 反之返回为负数

函数原型: `int alt_dma_txchan_send (alt_dma_txchan dma, const void* from, alt_u32 length, alt_txchan_done* done, void* handle)`

输入参数: `dma` 使用的信道; `data` 接收数据位置的指针; `length` 最大的接收数据长度; `done` 一旦数据被接收, 调用返回函数; `handle`, 非透明值传到 `done`

函数说明: 发送一个发送请求到 DMA 发送信道,

返回值: 发送成功返回 0, 反之返回为负数

函数原型: `int alt_dma_txchan_space (alt_dma_txchan dma)`

输入参数: `dma` 直接存储器名

函数说明: 返回被传送到具体 DMA 发送信道的发送请求数目

返回值: 返回发送请求数目

Flash

函数原型: `int alt_erase_flash_block(alt_flash_fd* fd, int offset, int length)`

输入参数: `fd` 为具体的 flash 设备; `offset` 擦除的 flash 模块的偏移量; `length` 擦除的 flash 模块的长度

函数说明: 擦除单独的一个 flash 模块

返回值: 发送成功返回 0, 反之返回为负数

函数原型: `void alt_flash_close_dev(alt_flash_fd * fd)`

输入参数: `fd` 为具体的 flash 设备

函数说明: 关闭 flash 设备

返回值: 一

函数原型: `alt_flash_fd * alt_flash_open_dev(const char* name)`

输入参数:

函数说明: 打开 flash 设备。一旦打开, 函数 `alt_write_flash()` 用来写入, 函数 `alt_read_flash()` 用来读取数据, 或者使用 函数 `alt_get_flash_info()`, `alt_erase_flash_block()`, `alt_write_flash_block()`, 控制单个模块

返回值: 失败返回 0, 成功其他值

函数原型: `int alt_get_flash_info(alt_flash_fd* fd, flash_region ** info, int* number_of_regions)`

输入参数: `fd` flash 设备; `info` 指向 `flash_region` 结构体的指针; `number_of_regions`

函数说明: 得到擦除 flash 区域的细节

返回值: 发送成功返回 0, 反之返回为负数

函数原型: `int alt_read_flash(alt_flash_fd* fd, int offset, void* dest_addr, int length)`

输入参数: `dest_addr` 目标地址指针

函数说明: 从 flash 偏移量为 `offset` 字节开始读取数据, 写入到目标地址 `dest_addr` 中

返回值: 成功返回 0, 反之为非 0

函数原型: `int alt_write_flash(alt_flash_fd* fd, int offset, const void* src_addr, int length)`

输入参数: `src_addr` 源地址; `fd`, flash 设备; `offset` 偏移量; `length` 字节长度

函数说明: 写数据到 flash 中, 要写的数据在源地址 `src_addr` 中

返回值: 成功返回 0, 反之为非 0

函数原型: `int alt_write_flash_block(alt_flash_fd* fd, int block_offset, int data_offset, const void *data, int length)`

输入参数: `fd`; `data_offset` 起始写数据的偏移量; `length` 为要写数据的长度

函数说明: 写入到一个已擦除的 flash 模块

返回值: 成功返回 0, 反之为非 0

Irq

函数原型: `alt_irq_context alt_irq_disable_all (void)`

输入参数: `void`

函数说明: 禁止所有中断

返回值: 传递的值作为随后的函数调用的输入参数

函数原型: `void alt_irq_enable_all (alt_irq_context context)`

输入参数: 先前调用函数 `alt_irq_disable_all (void)` 的返回值,

函数说明: 启动所有中断

返回值: 一

函数原型: `int alt_irq_enabled (void)`

输入参数: `void`

函数说明: 启动中断

返回值: 禁止中断返回 0, 反之为非 0

函数原型: `int alt_irq_register (alt_u32 id, void* context, void (*isr)(void*, alt_u32))`

输入参数: `id`, 32 位无符号数, 中断使能; `context` 和 `id` 是 `isr` 的两个输入参数; 中断激活时调用 `isr`

函数说明: 寄存一个 `isr`

返回值: 成功返回 0, 反之为非 0

函数原型: `int alt_write_flash(alt_flash_fd* fd, int offset, const void* src_addr, int length)`

输入参数: `src_addr` 源地址; `fd`, flash 设备; `offset` 偏移量; `length` 字节长度

函数说明: 写数据到 flash 中, 要写的的数据在源地址 `src_addr` 中

返回值: 成功返回 0, 反之为非 0

函数原型: `int alt_write_flash_block(alt_flash_fd* fd, int block_offset, int data_offset, const void *data, int length)`

输入参数: `fd`; `data_offset` 起始写数据的偏移量; `length` 为要写数据的长度

函数说明: 写入到一个已擦除的 flash 模块

返回值: 成功返回 0, 反之为非 0

函数原型: `int close (int filedes)`

输入参数: `filedes`, 描述符

函数说明: 标准的 UNIX 函数 `close()`, 关闭文件描述符 `filedes`

返回值: 成功返回 0, 反之为 -1

函数原型: `int open (const char* pathname, int flags, mode_t mode)`

输入参数: `pathname`, 路径名; `flags`, `O_RDONLY` 或 `O_WRONLY` 或 `O_RDWR`, 分别对应着只读, 只写, 或读写操作; `mode`, 使用许可说明

函数说明: 打开文件或设备, 返回一个文件描述符 (读写中使用的非负整数)

返回值: 成功返回文件描述符, 反之返回 -1

函数原型: `int read(int file, void *ptr, size_t len)`

输入参数: `file` 文件描述符; `ptr` 为读数据的位置指针, `len` 读数据的长度, 单位为字节

函数说明: 从文件或设备中读取数据块

返回值: 成功返回读取的字节数, 反之返回 -1

函数原型: `clock_t times (struct tms *buf)`

输入参数: `buf` 结构体指针

函数说明: 兼容 `newlib`, `tms` 的结构体指针如下:

type struct

{clock_t tms_utime;

clock_t tms_stime;

clock_t tms_cutime;

clock_t tms_sutime;

};

`tms_utime`: CPU 索取用户指令的执行时间

`tms_stime`: CPU 索取由系统表示的过程的执行时间

tms_cutime: 所有子进程 tms_utime 和 tms_cutime 的时间之和

tms_sutime: 所有子进程 tms_stime 和 tms_sutime 的时间之和

返回值: 返回时钟数, 没有时钟则返回 0

函数原型: int usleep (int us)

输入参数: us,单位为微秒

函数说明: 直到 us 微秒后才解除阻塞, 即其功能相当于延时 us 微秒

返回值: 成功返回 0, 反之为 -1, 有错误发生显示错误发生原因

函数原型: int wait(int *status)

输入参数: status 进程状态指针

函数说明: 功能是等候所有子进程退出, 由于 HAL 不支持分散子进程, 函数立即返回

返回值: status 内容清 0, 表明没有子进程; 返回值为 -1, 且 errno 置为 ECHILD, 表明没有子进程等候

函数原型: int write(int file, const void *ptr, size_t len)

输入参数: file 文件描述符; ptr 为读数据的位置指针, len 读数据的长度, 单位为字节

函数说明: 往文件或设备写入数据块,

返回值: 成功返回写入的字节数, 也可能少于请求的长度; 反之返回 -1, 万一有错误发生, errno 被设置为发生的原因

数据的标准类型

类型 说明

alt_8 符号 8 位整数

alt_u8 无符号 8 位整数

alt_16 符号 16 位整数

alt_u16 无符号 16 位整数

alt_32 符号 32 位整数

alt_u32 无符号 32 位整数

下面为自己整理

函数原型: int fopen (char * file_name, way_use);

输入参数: file_name 文件名, way_use 使用文件方式, 比如 r, w 分别对应着读写

函数说明: 打开文件, 对其进行某种文件操作

返回值: 打不开则出错, 回一个空指针 NULL

函数原型: int fclose (fp)

输入参数: fp 的定义为: FILE *fp

函数说明: 关闭文件 fp

返回值: 成功返回 0, 反之为 -1 (EOF)

函数原型: int fread(void *ptr, int size, int count, FILE * fp);

输入参数: buffer 为指针; 是读入数据地存放地址; size 读字节数; count 读字节数地数目; fp 文件型指针

函数说明: 从一个流中读取数据

返回值: 成功返回值为 count

函数原型: `int fwrite(void *ptr, int size, int count, FILE *fp)`

输入参数: `buffer` 为指针; 是读入数据地存放地址; `size` 读字节数; `count` 读字节数地数目; `fp` 文件型指针,

函数说明: 写内容到流中

返回值: 成功返回值为 `count`

函数原型: `int fprintf(FILE *fp, char *format[, argument,...]);`

输入参数: `fp` 文件型指针; `format` 格式字符串; `[, argument,...]`输出列表,如:

`fprintf(fp,"%d,%f",i,t)`

函数说明: 传送格式化输出到一个流中

返回值: 一

函数原型: `int fscanf(FILE * fp, char *format[,argument...])`

输入参数: `fp` 文件型指针; `format` 格式字符串; `[, argument,...]`输入列表, 如:

`fscanf(fp,"%d,%f",i,t)`

函数说明: 从一个流中执行格式化输入

返回值: 一

函数原型: `int fputc(int ch, FILE *fp)`

输入参数: `ch` 字符; `fp`: 文件型指针

函数说明: 送一个字符到一个流中

返回值: 成功返回字符, 反之返回-1 (EOF)

函数原型: `int fgetc(FILE *fp);`

输入参数: `fp`: 文件型指针

函数说明: 从流中读取字符

返回值: 遇到文件结束返回-1 (EOF)

函数原型: `int putw(int w, FILE *fp)`

输入参数: `w`: 字符或字; `fp`: 文件型指针

函数说明: 把一字符或字送到流中

返回值: 一

函数原型: `int getw(FILE *fp)`

输入参数: `fp`: 文件型指针

函数说明: 从流中取一整数

返回值: 一

函数原型: `int rewind(FILE *fp)`

输入参数: `fp`: 文件型指针

函数说明: 将文件指针重新指向一个流的开头

返回值: 一

函数原型: `int fseek(FILE *fp, long offset, int fromwhere);`

输入参数: **fp**: 文件型指针; **offset**: long 型偏移量; **fromwhere**: 起始点

起始点为 0, 1, 2 分别代表文件开始, 当前位置, 文件末尾

函数说明: 重定位流上的文件指针

返回值: —

函数原型: `int ferror(FILE *fp)`

输入参数: **fp**: 文件型指针

函数说明: 检测流上的错误

返回值: 未出错返回值为 0, 反之为非 0

函数原型: `long ftell(FILE *fp)`

输入参数: **fp**: 文件型指针

函数说明: 返回当前文件指针, 得到当前位置

返回值: 返回值为-1 表示出错, 反之为非 0

函数原型: `void clearerr(FILE *fp)`

输入参数: **fp**: 文件型指针

函数说明: 复位错误标志

返回值: 出错为非 0, 反之为 0

函数原型: `char *fgets(char *string, int n, FILE *fp)`

输入参数: **string**: 字符串指针; **fp**: 文件型指针

函数说明: 从流中读取一字符串, 但只从文件输入 n-1 个字符, 后一个为'\0'结束标志位

返回值: —

函数原型: `int fputs(char *string, FILE *fp)`

输入参数: **string**: 字符串指针; **fp**: 文件型指针

函数说明: 送一个字符串到一个流中

返回值: —

函数原型: `int feof(FILE *fp)`

输入参数: **fp**: 文件型指针

函数说明: 检测流上的文件结束符

返回值: —

Nios II IDE Command Line Tools

Tool Descriptor

`nios2-create-system-library` 创建一个新系统库工程

`nios2-create-application-project` 创建一个 C/C++ 应用库工程

`nios2-build-project` 使用 Nios II IDE 编译工程, 创建或更新文件编写来编译工程, 该操作工程必须是存在当前的 Nios II IDE 工作区间

`nios2-import-project` 导入一个以前创建的 Nios II IDE 工程到当前的工作区间

`nios2-delete-project` 从 Nios II IDE 工作区间删除工程

Altera Command-Line Tools

Tool Descriptor

`nios2-download` 为调试或运行下载代码到目标处理器

`nios2-flash-programmer` 编程数据到目标板的 flash 存储器上

`nios2-gdb-server` 通过 TCP,用目标 Nios II 处理器把 GNU 调试器远程的串口协议分组翻译为共同测试行动小组 (JTAG) 的事务

`nios2-terminal` 用 JTAG 通用异步收发机 (UART) 执行终止 Nios II 系统里面的 I/O

`validate_zip` 核实指定的 zip 文件是否兼容 Altera 只读 zip 文件系统

File Conversion Utilities

Utility Descriptor

`bin2flash` 为下载到 flash 存储器上, 将二进制文件转换为 .flash 文件

`elf2dat` 为适应 Verilog HDL 硬件仿真, 将 .elf 可执行文件格式转换为 .dat 文件格式

`elf2flash` 为下载到 flash 存储器上, 将 .elf 可执行文件格式转换为 .flash 文件

`elf2hex` 将 .elf 可执行文件格式转换为 Intel.hex 文件格式

`elf2mem` 在指定的 Nios II 系统中为存储设备生成存储内容

`elf2mif`

将 .elf 可执行文件格式转换为 Quartus II

内存初始化文件 (.mif) 格式

`flash2dat`

为适应 Verilog HDL 硬件仿真, 将 .flash 可执行文件格式转换为 .dat 文件格式

`mk-nios2-`

`signalap-mnemonic-table` 获得一个 .elf 文件和 SOPC Builder 系统文件 (.ptf), 创建一个 .stp 包含 Nios II 子令集记忆表和 Altera's SignalTap? II logic 分析仪符号的文件

`sof2flash`

为下载到 flash 存储器上, 将 FPGA 配置文件 (.sof) 转换为 .flash 文件

Backward Compatibility Tools

Tool Descriptor

`nios2-build` 基于传统 SDK 库的编译和链接软件工程

`nios2-run` 下载程序到 Nios II 处理器, 终止 I/O 的变成

`nios2-debug`

下载程序到 Nios II 处理器, 启动洞察力的调试器

`nios2-console`

打开 FS2 命令行接口 (CLI), 连接到 Nios II 处理器

`IORD_16DIRECT(BASE, OFFSET)`

从地址位置为 `BASE+OFFSET` 的寄存器中直接读取 16Bit 的数据

`IORD_8DIRECT(BASE, OFFSET)`

从地址位置为 `BASE+OFFSET` 的寄存器中直接读取 8Bit 的数据

`IOWR_32DIRECT(BASE, OFFSET, DATA)`

往地址位置为 `BASE+OFFSET` 的寄存器中直接写入 32Bit 的数据

`IOWR_16DIRECT(BASE, OFFSET, DATA)`

往地址位置为 `BASE+OFFSET` 的寄存器中直接写入 16Bit 的数据

IOWR_8DIRECT(BASE, OFFSET, DATA)

往地址位置为 $BASE+OFFSET$ 的寄存器中直接写入 8Bit 的数据

IOR(BASE, REGNUM)

从基地址为 $BASE$ 的设备中读取偏移量为 $REGNUM$ 的寄存器里面的值。寄存器的值在地址总线的范围之内。

IOWR(BASE, REGNUM, DATA)

$BASE$ 为基地址，往偏移量为 $REGNUM$ 寄存器中写入数据。寄存器的值在地址总线的范围之内。

IOR_32DIRECT(BASE, OFFSET)

$BASE$ 为寄存器的基地址， $OFFSET$ 为寄存器的偏移量。

从地址位置为 $BASE+OFFSET$ 的寄存器中直接读取 32Bit 的数据

IOR_16DIRECT(BASE, OFFSET)

从地址位置为 $BASE+OFFSET$ 的寄存器中直接读取 16Bit 的数据

IOR_8DIRECT(BASE, OFFSET)

从地址位置为 $BASE+OFFSET$ 的寄存器中直接读取 8Bit 的数据

IOWR_32DIRECT(BASE, OFFSET, DATA)

往地址位置为 $BASE+OFFSET$ 的寄存器中直接写入 32Bit 的数据

IOWR_16DIRECT(BASE, OFFSET, DATA)

往地址位置为 $BASE+OFFSET$ 的寄存器中直接写入 16Bit 的数据

IOWR_8DIRECT(BASE, OFFSET, DATA)

往地址位置为 $BASE+OFFSET$ 的寄存器中直接写入 8Bit 的数据