

OpenCV 移植到 ARM 全过程

Host:VMware + Ubuntu 10.04

Target:Real6410 with Linux 2.6.28.6

Crossing Compiler:arm-none-linux-gnueabi-4.3.2 with EABI

一 交叉编译链的安装

1 解压, 即可得到 arm-none-linux-gnueabi 目录

```
# tar -xjvf arm-none-linux-gnueabi-4.3.2.tar.bz2
```

2 为了使用方便,

还可以编辑/etc/bash.bashrc 文件添加把编译器路径到环境变量 PATH 中, 只要在这个文件中添加下面这 2 个语句即可:

```
PATH=/root/arm-none-linux-gnueabi-4.1.0/bin:$PATH
```

```
export PATH
```

3 编辑完毕后使用 source /etc/bash.bashrc 命令执行以下这个文件, 让设置生效, 之后再输入:

```
# arm-none-linux-gnueabi-gcc -v
```

如果输出下面的信息则表面设置成功:

```
Using built-in specs.
```

```
Target: arm-none-linux-gnueabi
```

```
Configured with: /scratch/julian/lite-respin/linux/src/gcc-4.3/configure --build=i686-pc-linux-
```

```
gnu --host=i686-pc-linux-gnu --target=arm-none-linux-gnueabi --enable-threads --disable-libmudflap --disable-libssp --disable-libstdc++-pch --with-gnu-as --with-gnu-ld --enable-languages=c,c++ --enable-shared --enable-symvers=gnu --enable-__cxa_atexit --with-pkgversion='Sourcery G++ Lite 2008q3-72' --with-
```

```
bugurl=https://support.codesourcery.com/GNUToolchain/ --disable-nls
```

```
--prefix=/opt/codesourcery
```

```
--with-sysroot=/opt/codesourcery/arm-none-linux-gnueabi/libc --with-build-
```

```
sysroot=/scratch/julian/lite-respin/linux/install/arm-none-linux-gnueabi/libc --with-
```

```
gmp=/scratch/julian/lite-respin/linux/obj/host-libs-2008q3-72-arm-none-linux-gnueabi-i686-pc-
```

```
linux-gnu/usr --with-mpfr=/scratch/julian/lite-respin/linux/obj/host-libs-2008q3-72-arm-none-
```

```
linux-gnueabi-i686-pc-linux-gnu/usr --disable-libgomp --enable-poison-system-directories
```

```
--with-
```

```
build-time-tools=/scratch/julian/lite-respin/linux/install/arm-none-linux-gnueabi/bin --with-
```

```
build-
```

```
time-tools=/scratch/julian/lite-respin/linux/install/arm-none-linux-gnueabi/bin
```

```
Thread model: posix
```

gcc version 4.3.2 (Sourcery G++ Lite 2008q3-72)

至此交叉编译链安装完成。

二 交叉编译 libjpeg

为了使 OpenCV 能处理 jpeg 图像，我们必须事先交叉编译好 libjpeg

这里使用的版本是 jpegsrc.v6b

1 下载 libjpeg 源码：<ftp://ftp.uu.net/graphics/jpeg/jpegsrc.v6b.tar.gz>

2 解压进入目录

3 配置

```
#!/configure --prefix=/root/libjpeg-arm --exec-prefix=/root/libjpeg-arm --enable-shared
--enable-static
```

下面分别介绍这几个参数的作用：

--prefix=/root/libjpeg-arm : 执行 make install 后,会将与体系无关的文件拷贝到此目录下,具体如下:

```
/root/libjpeg-arm.....
|
+---include.....
|
|   ---jconfig.h
|
|   ---jerror.h
|
|   ---jmorecfg.h
|
|   ---jpeglib.h
+---man.....
|
+---man1.....
|
|   ---cjeg.1
|
|   ---djpeg.1
|
|   ---jpegtran.1
|
|   ---rdjpgcom.1
|
|   ---wrjpgcom.1
```

--exec-prefix=/root/libjpeg-arm : 执行 make install 后,会将与体系无关的文件拷贝到此目录下,即将一些可执行程序、动态链接库和静态链接库拷贝到此目录的相应目录下,具体如下:

```

/root/libjpeg-arm.....
|
+---bin.....
|
|   ---cjpeg
|   |
|   ---djpeg
|   |
|   ---jpegtran
|   |
|   ---rdjpgcom
|   |
|   ---wrjpgcom
+---lib.....
|
|   ---libjpeg.la
|   |
|   ---libjpeg.so
|   |
|   ---libjpeg.so.62
|   |
|   ---libjpeg.so.62.0.0

```

--enable-shared : 用 GNU libtool 编译成动态链接库。

4 修改生成的 Makefile 文件:

```

# The name of your C compiler:
CC= gcc 该成 CC= /root/arm-none-linux-gnueabi/bin/arm-none-linux-gnueabi-gcc
(根据你自己交叉编译器的位置修改)
# library (.a) file creation command
AR= ar rc 该成 AR= /root/arm-none-linux-gnueabi/bin/arm-none-linux-gnueabi-ar rc
(同上)
# second step in .a creation (use "touch" if not needed)
AR2= ranlib 该成 AR2= /root/arm-none-linux-gnueabi/bin/arm-none-linux-gnueabi-
ranlib (同上)

```

5 在/root/libjpeg-arm 目录下建立 man/man1,include,lib,bin 四个目录

6 # make

```
# make install
```

7 将/root/libjpeg-arm/include/中 (jconfig.h, jerror.h, jmorecfg.h, jpeglib.h) 四个头文件拷贝到: /root/arm-none-linux-gnueabi/arm-none-linux-gnueabi/include 中。

将/root/libjpeg-arm/lib 中 (libjpeg.la, libjpeg.so, libjpeg.so.62, libjpeg.so.62.0.0)四个库文件拷贝到: /root/arm-none-linux-gnueabi/arm-none-linux-gnueabi/lib 中

注意: 执行以下命令检查生成的 libjpeg.so 是否为 ARM 版:

```
# file libjpeg.so
```

以下为正确输出，否则检查交叉编译器路径以及 Makefile 并重新编译。

注意：执行完以上操作后执行以下命令检查库文件是否已正确安装：

```
# arm-linux-gcc -print-file-name=libjpeg.so
```

如果输出为"libjpeg.so"则说明没有正确安装，重复 7 步骤。

如果输出为"DIR/libjpeg.so"则说明安装正确。

至此 libjpeg 交叉编译完成。

三 交叉编译 x264,xvid,ffmpeg

为了使 OpenCV 能处理视频，我们要事先交叉编译 ffmpeg,而 ffmpeg 又是依赖 x264 和 xvid 的。

1 下载 yasm:

到 <http://www.tortall.net/projects/yasm/wiki/Download> 下载 yasm0.7.2 (x264 需要用到的汇编编译器)

```
# ./configure --enable-shared --prefix=/root/arm-none-linux-gnueabi/arm-none-linux-gnueabi/ --host=arm-linux
```

```
    # make
```

```
# make install
```

2 交叉编译 x264

到 <ftp://ftp.videolan.org/pub/videolan/x264/snapshots/> 下载 x264-snapshot-20060805-2245.tar.bz2,解压进入目录

(1).配置

```
# ./configure --prefix=/root/arm-none-linux-gnueabi/arm-none-linux-gnueabi/ --enable-shared
```

(2).修改配置参数

修改 config.mak:

```
prefix=/root/arm-none-linux-gnueabi/arm-none-linux-gnueabi/
```

```
exec_prefix=${prefix}
```

```
bindir=${exec_prefix}/bin
```

```
libdir=${exec_prefix}/lib
```

```
includedir=${prefix}/include
```

```
# 这里改为 ARM
```

```
ARCH=ARM
```

```
SYS=LINUX
```

```
# 这里改为 arm-linux-gcc
```

```
CC=arm-linux-gcc
```

```
# 这里去掉-DHAVE_MMXEXT -DHAVE_SSE2 -DARCH_X86
```

```
CFLAGS=-Wall -I. -O4 -ffast-math -D__X264__ -DHAVE_MALLOC_H -DSYS_LINUX
```

```
-DHAVE_PTHREAD -s -fomit-frame-pointer
```

```
LDFLAGS= -lm -lpthread -s
```

```
AS=nasm
```

```
ASFLAGS=-O2 -f elf
VFW=no
GTK=no
EXE=
VIS=no
HAVE_GETOPT_LONG=1
DEVNULL=/dev/null
CONFIGURE_ARGS='--enable-shared' '--prefix=/root/arm-none-linux-gnueabi/arm-
none-linux-gnueabi/'
SONAME=libx264.so.49
default: $(SONAME)
```

修改 Makefile, 将 66~68 行的 ar 和 ranlib 改为 arm 下的:

```
libx264.a: .depend $(OBJJS) $(OBJASM)
        arm-linux-ar rc libx264.a $(OBJJS) $(OBJASM)
        arm-linux-ranlib libx264.a
```

(3).编译安装

```
# make
# make install
```

这里可以在交叉编译链目录/root/arm-none-linux-gnueabi/arm-none-linux-gnueabi/的 lib 下生成 libx264.so

3 交叉编译 xvid

到 <http://downloads.xvid.org/downloads/xvidcore-1.1.3.tar.gz> 下载 xvid

下载 xvid 解压并进入 build/generic

配置

```
# ./configure --prefix=/root/arm-none-linux-gnueabi/arm-none-linux-gnueabi/ --disable-
assembly
```

[解释]--disable-assembly :因为 xvid 没有针对 ARM 的汇编优化, 所以编译时必须关掉汇编

修改 Makefile 引用的 platform.inc 文件, 将 CC=gcc 改为 CC=arm-linux-gcc

```
# make
# make install
```

成功后进入 example 文件夹

测试, 输入

```
arm-linux-gcc -o xvid_encraw xvid_encraw.c -lc -lm -I./src/ -L../build/generic/=build
```

-lxcvidcore

即可生成 xvid_encraw

这里可以在交叉编译链目录/root/arm-none-linux-gnueabi/arm-none-linux-gnueabi/的 include,lib 下生成相应的头文件和库文件

4 交叉编译 ffmpeg

到 <http://download.chinaunix.net/download.php?id=5532&ResourceID=2990> 在这个网址上下载 ffmpeg-0.4.9-p20051120.tar.bz2, 然后解压。

修改 configure 文件, 要修改的如下

```
由于 cc、ar、ranlib、strip 都是交叉编译环境中的执行文件, 可以这样配置
prefix="/root/arm-none-linux-gnueabi/arm-none-linux-gnueabi/"
cross_prefix="root/arm-none-linux-gnueabi/bin/arm-linux-"
cpu="arm"
```

配置

```
# ./configure --cpu=arm --cc=arm-linux-gcc --enable-shared --disable-ffserver --enable-xvid --enable-x264 --enable-gpl --enable-pthreads --disable-strip
```

```
# make
```

```
# make install
```

这里可以在交叉编译链目录/root/arm-none-linux-gnueabi/arm-none-linux-gnueabi/的 include,lib 下生成相应的头文件和库文件

至此, OpenCV 所依赖的库都交叉编译完成, 并在交叉编译链中的 include,bin,share,lib 下有相应的文件

四 交叉编译 OpenCV

下载 OpenCV-1.0.0 源码 <http://www.opencv.org.cn/download/opencv-1.0.0.tar.gz>

解压进入目录配置

```
# ./configure --host=arm-none-linux-gnueabi --without-gtk --without-carbon --without-quicktime --without-1394libs --with-ffmpeg --without-python --without-swig --enable-static --enable-shared --disable-apps CXX=arm-none-linux-gnueabi-g++ CPPFLAGS=-I/root/arm-none-linux-gnueabi/arm-none-linux-gnueabi/include LDFLAGS=-L/root/arm-
```

```
none-linux-gnueabi/arm-none-linux-gnueabi/lib --with-v4l --prefix=/root/opencv-arm
--libdir=/root/opencv-arm/lib --includedir=/root/opencv-arm/include
```

说明:

--host=arm-none-linux-gnueabi :指出交叉编译 arm 平台

--without-gtk:忽略 gtk + 2.0 windows

--without-carbon: 不使用 Mac OS 上的 X 库

--without-quicktime

--without-1394libs

--without-ffmpeg

--without-python

--without-swig

--enable-static :生成静态库

--enable-shared :生成动态库

CXX=arm-none-linux-gnueabi-g++ : 指定编译工具

CPPFLAGS=-I/root/arm-none-linux-gnueabi/arm-none-linux-gnueabi/include :
OpenCV 会用到一些 dev 的包, 如 png.h,jpeglib.h, 大部分头文件在/usr/include 下

--prefix=/root/opencv-arm : 指定安装目录

--libdir=/root/opencv-arm/lib: 指定库文件安装位置

--includedir=/root/opencv-arm/include: 指定包含文件安装位置

如果配置正确, 会有下面信息

General configuration =====

```
Compiler:          arm-none-linux-gnueabi-g++
CXXFLAGS:          -Wall -fno-rtti -pipe -O3 -fomit-frame-pointer
```

```
Install path:      /root/opencv-arm
```

HighGUI configuration =====

Windowing system -----

```
Use Carbon / Mac OS X:  no
```

```
Use gtk+ 2.x:          no
```

```
Use gthread:           no
```

Image I/O -----

```
Use libjpeg:           yes
```

Use zlib: yes
Use libpng: yes
Use libtiff: no
Use libjasper: no
Use libl1mf: no

Video I/O -----
Use QuickTime / Mac OS X: no
Use xine: no
Use ffmpeg: yes
Use dc1394 & raw1394: no
Use v4l: yes
Use v4l2: yes

Wrappers for other languages =====

SWIG
Python no

Additional build settings =====

Build demo apps no

Now run make ...

=====
===
make
make install

arm 上运行 OpenCV 所需库:

1 将/root/opencv-arm/lib 下生成的库文件

libcvaux.so.1.0.0

libcv.so.1.0.0

libxcv.so.1.0.0

libhighgui.so.1.0.0

libml.so.1.0.0

拷出来全部重命名

*.so.1

2 加上之前的库文件, 将/root/arm-none-linux-gnueabi/arm-none-linux-gnueabi/lib 下的 libjpeg,xvid,x264,ffmpeg 库都拷出来放去板子的/usr/lib 或者/lib 下,也可以复制到板子上一个文件夹, 然后#export LD_LIBRARY_PATH=\$LD_LIBRARY_PATH:/YOUR/lib/DIR

3 OpenCV 所需库总表:

名称	大小	类型
libavcodec.so	7.6 MB	到 共享库 的链接
libavcodec-CVS.so	7.6 MB	共享库
libavformat.so	1.7 MB	到 共享库 的链接
libavformat-CVS.so	1.7 MB	共享库
libavutil.so	54.8 KB	到 共享库 的链接
libavutil-CVS.so	54.8 KB	共享库
libcv.so.1	1.0 MB	共享库
libcvaux.so.1	780.7 KB	共享库
libcxcore.so.1	1.4 MB	共享库
libhighgui.so.1	157.7 KB	共享库
libjpeg.la	482 字节	libtool 共享库
libjpeg.so	148.1 KB	到 共享库 的链接
libjpeg.so.62	148.1 KB	到 共享库 的链接
libjpeg.so.62.0.0	148.1 KB	共享库
libml.so.1	312.1 KB	共享库
libx264.so.49	595.2 KB	共享库
libxvidcore.so.4.1	492.5 KB	共享库

编译源文件方法

```
arm-none-linux-gnueabi-g++ demo.c -o demo -I/root/opencv-arm/include/opencv  
-L/root/opencv-arm/lib -lcv -lcxcore -lpthread -lrt -lcvaux -lm -lpng -ljpeg -lz -lml -lhighgui  
-ldl
```

最后，将生成的二进制文件拷到板子上就可运行