

二) SASM 汇编器

SASM 汇编器命令选择

-e x x x	设置最大的错误输出个数 (缺省为 15 个)
-E x x x	错误信息输出到文件名为 x x x 的文件
-m	设置列表文件中的宏扩展行 (缺省值为 64 行)
-s	在目标文件中输出 SLO 格式的调试信息
-v	显示版本信息
输出文件	.hex 可执行程序代码, 二进制文件
	.SIT,DBG 适用于调试环境文件
	.LST 源文件和程序代码文件
	.MAP 段和全局符号表信息

源文件编写

一个完整的指令语句包括 4 个部分:

(标号) 指令 操作数 (注释)

标号区分大小写, 指令、伪指令、条件转移代码、工作寄存器不区分大小写。标号可以用字母、数字或下划线, 但起始位置必须为字母或下划线。一个程序行最长为 255 个字符, 超过的字符将被忽略; 标号最长为 31 个字符, 标号在顶行写时, 可不要冒号; 不顶行时, 要冒号。伪指令开始可以用 '.'; 注释行用 ';' 与指令分开。

SASM 伪指令

ORG/ORIGIN	定义程序起始地址
EQU/EQUAL/EQUATE	定义符号值
HOURS:	.EQUATE 24
MINS:	.EQUAL 60
NUMBER:	.EQU 65536*2/128
EQU1:	.EQU EQU2 ;错误
EQU2:	.EQU 0
EQU3:	.EQU EQU2 ;正确
SEC/SECTION	定义数据段或程序段, PROGRAM 定义程序体, DATA 定义数据段
格式:	SECTION OPTION
	SEC
例:	ORG 100H
	ADD R0,#0
	PROGRAM: .SECTION ; 定义程序段名
	DATA: .SEC ; 同上
	ADD R0,#0
	.DATA ; 定义数据段
	DW 1234H
	.PROGRAM ; 定义程序段
	ADD R0,#0
GLOBAL/PUBLIC	全局标号定义
EXTERN/EXTERNAL	外部符号定义

DEFVAR		定义并初始化标号 ;如果没有初始化用 DEFVAR 定义的变量 , 将会被初始化为 0。用 DEFVAR 定义的变量值可以用 SETVAR 再次设定变量的值 ; 而用 EQU 定义的变量则不可以 , 其值是恒定的。
格式 :	.DEFVAR [=NUM,] ; .SETVAR	用于给 .DEFVAR 定义的变量重新赋值
例 :	.DEFVAR =10H,A,B,C,D ; LD R0,#A ; A .SETVAR 20H ; LD R0,#A ;	定义 A , B , C , D 并初始化其值为 10H ;R0=10H ;R0=20H
例 :	YEAR .EQU 1998 .DEFVAR =YEAR,DATE DATE .SETVAR DATE-1 ; DATE .SETVAR DATE+2 ;	1997 ;DATE=1999 ;DATE=1999
VECTOR		定义中断向量地址
格式 :	VECTOR VECTOR_ADDR,SERVICE_ADDR ; VENT EMB,ERB,SERVICE ;	(SAM8) ;(SAM4)
.BYTE/DB		定义 8 位数据
	.DB n,..... .BYTE n,.....	
例 :	DATA1 .DB 1,2,3 DATA2 .DB 11,12,13	
		在 SAM8 中
	LDC R0,DATA1 LDC R1,DATA2+1	
WORD/DW		定义 16 位数据
	.DW n,..... .WORD n,.....	
例 :	DATA1 .DW 1,2,3 DATA2 .DW 1234H	
DL/LONG		定义 32 位数据
	.DL n,..... .LONG n,.....	
例 :	DATA3 .DL 1,2,3 DATA4 .LONG 9ABCH	
.ASCII/ASCIZ		定义字符串。ASCII 不在最后产生空格 , ASCIZ 在最后产生空格
例 :	TITLE .ASCII "SAM8 test program" ; TITLE .ASCIZ "I am", "aby" ;	不产生空格 ;在每句后面产生空格
.FLOAT		把值转化为 32 位数据
.DOUBLE		把值转化为 63 位数据
.BLKB/BLOCK		保留几个字节的存贮空间。如果指定有值 , 把相应的值填入此空间 ; 如果没有指定的值 , 则把 0 填入此空间。

格式：		.BLKB	n[,value]	
		.BLOCK	n[,value]	
		.BLKB	10	;10 字节的 0
		.BLOCK	4,33H	;4 字节的 33H
BLKW				保留几个字的存贮空间。同上。
例：		.BLKW	n[,value]	
		.BLKW	10	
		.BLKW	5,1234H	
RAM_DS				把当前的 RAM 地址或寄存器地址分配给相应的变量。
		.RAM_ORG	40H	
A:		.RAM_DS	1	;40H
B		.RAM_DS	1	;41H
E		.RAM_DS	2	;42H
C		.RAM_DS	1	;44H
D		.RAM_DS	1	;45H
		.ORG	20H	
		LD	A,B	;LD 40H,41H
		LD	C,D	;LD 44H,45H
TACLL,TJP				只适应于 SAM4
.MACRO				宏指令。在定义宏体参数时，各参数用 ‘,’ 隔开。利用符号传递参数，而不是具体的值。在调用宏的时候，必须先定义，而宏的编译是在调用的时候编译的，不是在定义的时候编译的。
格式：		.MACRO	f,.....	
			
			.ENDM	
				定义宏的时候，必须有标号。关于局部标号/全局标号，在三星编译器中，不区分局部标号和全局标号。
		RAMCLR:	.MACRO S1,S2	
			LD R0,S1	
			LD R1,S2	
		CLR:	LD R0,#0	
			INC R0	
			CP R1,R0	
			JR NE,CLR	
			.ENDM	
			
		RAMCLR	#00H,#80H	
条件编译伪指令				
IF/ELSE/ENDIF				条件编译伪指令将使编译器根据前面的定义条件来禁止/允许编程者编写的部分源代码。
格式：		.IF	n	
			;如果 n 为真

或 | .ENDIF
 | .IF n
 | ;如果 n 为真
 | .ELSE
 | ;如果 n 为假
 | .ENDIF

例 : .IF VALUE>40
 | ADD R0,R1 ;如果 n 为真
 | .ELSE
 | ADD R3,R4 ;如果 n 为假
 | .ENDIF

.IFDEF/ELSE/ENDIF IFNDEF/ELSE/ENDIF

根据标号是否在前面定义来决定是否编译编程者编写的部分源代码。

格式 : | .IFDEF/.IFNDEF |
 | ; 标号如果定义, 则编译/标号没有定义, 则编译
 | .ENDIF

或 | .IFDEF/.IFNDEF |
 |
 | .ELSE
 |
 | .ENDIF

符号的定义用.EXTERN 或.DEFVAR 伪指令, 不可用.GLOBAL 伪指令

INCLUDE INCLUDE 可以加载.EXTERN 文件, 宏文件, EQU 列表文件, REG 文件。

RADIX 设置缺省进制
 格式 : .RADIX X
 例 : .RADIX H
 | ADD R0,#10 ;16 进制
 | .RADIX DEC
 | ADD R0,#10 ;10 进制

.END 结束程序体。在 INCLUDE 文件中, 不要用 END 伪指令。

.算术操作运算

操作符号	单目/双目	优先级	描 述	操作符号	单目/双目	优先级	描 述
(--	1 最高		<<	双目	4	左 移
)	--	1 最高		>>	双目	4	右 移
+	单目	1	正	&	双目	5	与 ⁽³⁾
-	单目	1	负		双目	5	或 ⁽⁴⁾
>	单目	1	低字节 ⁽¹⁾	^	双目	5	异 或
<	单目	1	高字节 ⁽²⁾	&&	双目	5	逻辑与
~	单目	1	取 反		双目	6	逻辑或
*	双目	2	乘 法	==	双目	6	相 等
/	双目	2	除 法	!=	双目	6	不 等
%	双目	2	取 模	>	双目	6	大 于
+	双目	3	加 法	<	双目	6	小 于
-	双目	3	减 法	>=	双目	6	大于等于
				<=	双目	6	小于等于

(1) 此单目运算所进行的操作为 (num&0FFH)

(2) 此单目运算所进行的操作为 ((num&0FF00H) >>8)

(3) 此双目运算所进行的操作为操作数之间按相对应的位进行与运算

(4) 此双目运算所进行的操作为操作数之间按相对应的位进行或运算

```

例： LD    R0,#1+2*3/4
      LD    R1,#0F0H&INPUT
      LD    R1,#03H|INPUT
      LD    R1,#(>1234H)    ;34H
      LD    R1,#(<1234H)    ;12H

      mins .EQU    60*24
      LD    R1,#1234>>4    ;0123H

      .IF (VAL==VAL2)&&(VAL2==VAL3)
      LD    R3,#45H
      .ENDIF

      .IF (VAL1==VAL2)
      .IF (VAL2==VAL3)
      LD    R3,#45H
      .ENDIF
      .ENDIF

```