



# iPhone平台及其开发简介

沈卓立 Joey Shen

2009-10-24

# 版权



- } 华清远见嵌入式培训中心版权所有；
- } 未经华清远见明确许可，不能为任何目的以任何形式复制或传播此文档的任何部分；
- } 本文档包含的信息如有更改，恕不另行通知；
- } 保留所有权利。

## 内容提纲

---

- } 为什么选择iPhone作为开发平台
- } iPhone Developer Program和App Store
- } iPhone OS的特性
- } Objective C编程简介
- } iPhone SDK开发工具

## 内容提纲

---

- } **为什么选择iPhone作为开发平台**
- } **iPhone Developer Program和App Store**
- } **iPhone OS的特性**
- } **Objective C编程简介**
- } **iPhone SDK开发工具**

## 我不那么喜欢苹果的理由

---

- } 开放源代码？你们开你们的，我先走了
- } **Objective C**？没有垃圾回收的原始语言
- } 一根**USB**连接线卖多少钱？**120**块大洋，一口价！
- } 粉丝们说：苹果就是好，就是好，就是好！

## 我喜欢iPhone开发的理由

---

- } 单一平台上庞大的用户群体
- } 成熟的App Store销售模式
  - } 创新性的软件销售模式，程序员直接面对用户
  - } 用户使用习惯
- } 清晰，完备，更新及时的文档；
- } 实用性很高，涵盖范围很广的代码示例；
- } 出色的开发工具
- } 强大的商业 洗脑 宣传机器
- } 平台计算和存储能力相对强大

## 买张票上~~贼~~船

---

- } 投名状: **Mac电脑 (iMac, Mac Book, Mac Book Pro, Air.....) + iPhone或iPod Touch**
- } 保护费: **iPhone Developer Program, 每年\$99**
- } 山头地址: <http://developer.apple.com/iphone>

## 内容提纲

---

- } 为什么选择iPhone作为开发平台
- } **iPhone Developer Program和App Store**
- } iPhone OS的特性
- } Objective C编程简介
- } iPhone SDK开发工具



# iPhone Developer Program

---

- } 下载最新的iPhone SDK版本
- } 访问大部分的iPhone SDK开发文档、例程
- } 程序真机调试
- } 在App Store发布程序（没有数量限制）
- } 每年两个技术问题

# IDP Portal

---

- } 开发团队成员
- } 认证证书
- } 开发设备
- } **App ID**
- } 配置文件
- } 发布

# iTunes Connect

---

- } 销售报表和趋势分析
- } 合约条款，财务信息
- } 财务状况分析
- } 用户管理
- } 应用管理
- } 在线购买管理
- } 推介代码
- } 联系苹果

## 应用程序的发布

---

- } 设计，开发，调试..... 总之，把程序做好
- } 在**IDP Portal**中创建用于发布的认证证书和配置文件
- } 通过发布认证证书和配置文件对程序字节码进行签名
- } 在**iTunes Connection**中创建程序，并添加信息
- } 通过**iTunes Connection**上传签名后的字节码以及程序截图
- } 程序排队接受苹果审查
- } 上线销售
- } 销售收入苹果和你三七开

## 内容提纲

---

- } 为什么选择iPhone作为开发平台
- } iPhone Developer Program和App Store
- } **iPhone OS的特性**
- } Objective C编程简介
- } iPhone SDK开发工具

## iPhone OS功能

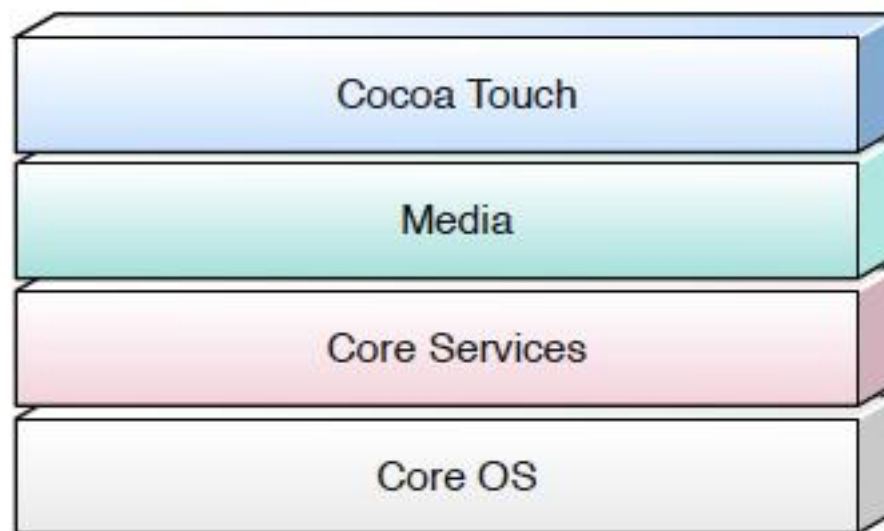
---

- } 丰富的标准控件满足各种需求
- } 多点触摸技术的应用
- } Quartz 2D和OpenGL ES渲染
- } 各种动画效果
- } 音频视频播放
- } 重力传感器和Location信息
- } API访问地址簿，照片库和照相机
- } SQLite数据库
- } Push Notification和In App Purchase

## iPhone OS体系结构

---

- } Cocoa Touch: UIKit, Foundation Framework
- } Media: 2D, 3D, Audio, Video
- } Core Services: 地址簿, Location, SQLite, XML
- } Core OS: 线程, 网络, 文件系统



## 内容提纲

---

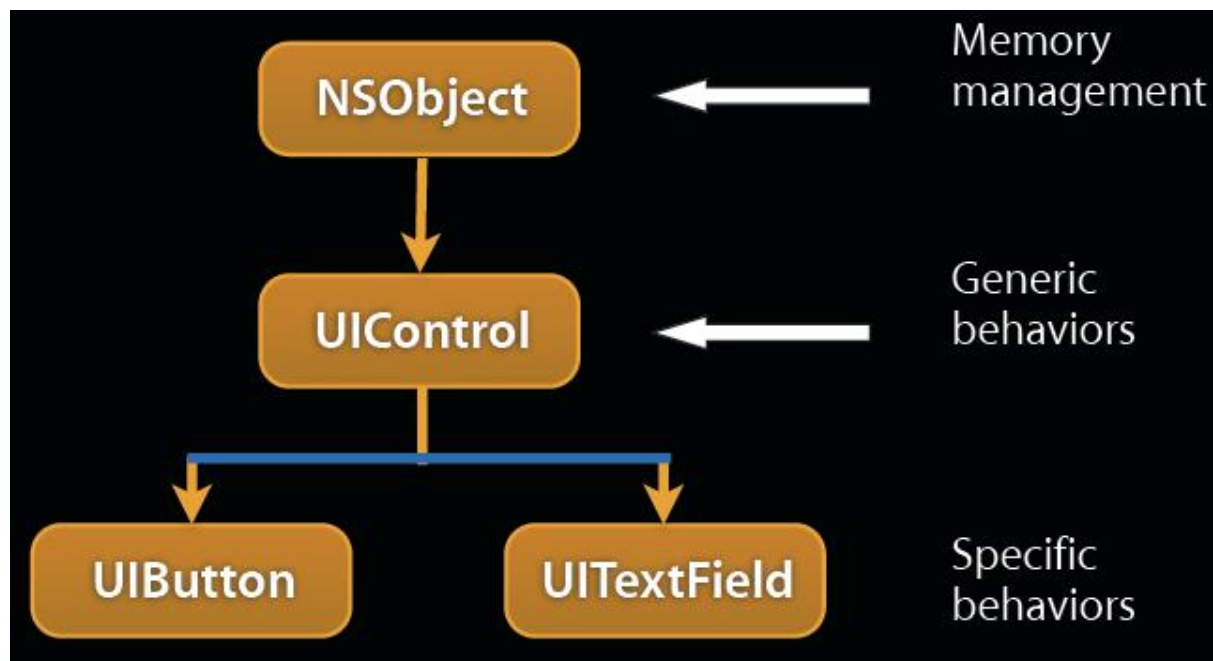
- } 为什么选择iPhone作为开发平台
- } iPhone Developer Program和App Store
- } iPhone OS的特性
- } **Objective C编程简介**
- } iPhone SDK开发工具



# Objective C

} 面向对象的语言

} 封装，多态，继承



# Objective C

---

} 类定义:

```
@interface DataSource : NSObject {  
    NSInteger bookCount;  
    NSInteger current;  
    NSArray *booknames;  
    NSArray *filenames;  
}
```

```
@property (assign) NSInteger current;  
@property (assign, readonly) NSInteger bookCount;
```

```
+ (void)loadSavedData;  
+ (void)saveData;  
- (UIImage *)getThumbnailForBook:(NSInteger)index state:(NSInteger)state;  
- (UIImage *)getCoverImageForBook:(NSInteger)index;
```

# Objective C

---

## } 方法调用

} [instance method];

} [instance method:arg];

} [instance method:arg1 andArg:arg2];

## } 调用例程

```
[DataSource loadSavedData];
```

```
image = [instanceOfDataSource getCoverImageForBook:2];
```

```
image = [getThumbnailForBook:2 state:-1];
```

## Objective C

---

### } Selector

} 类似于函数指针

### } 对应类型SEL

} SEL actionMethod = [controller action];

} [button addTarget:controller action:@selector(action)];

### } 对应多参数的方法

} -(void)method:(id)sender arg1:(int)arg1 arg2:(int)arg2;

} @selector(method:arg1:arg2)

## 内容提纲

---

- } 为什么选择iPhone作为开发平台
- } iPhone Developer Program和App Store
- } iPhone OS的特性
- } Objective C编程简介
- } **iPhone SDK开发工具**

# iPhone SDK开发工具

---

- } 集成开发环境Xcode
- } 界面编程工具Interface Builder
- } 运行环境模拟器Emulator
- } 性能监测工具Instruments

## 工具演示

## 总结

---

- } 强大的功能
- } 成熟的销售模式
- } 丰富的工具
- } 详实的文档

## 我们提供的培训课程

---

### } iPhone手机开发培训班（5天）

- } 熟悉iPhone SDK开发环境和iPhone OS的特性
- } 深入学习iPhone SDK主要编程接口，亲手编制涵盖各种功能的iPhone应用程序
- } 熟悉程序下载的步骤和设备调试的各种工具，亲手让程序在设备上跑起来
- } 了解iPhone程序从设计开发到最后上线的整个流程。



## 资源

---

} iPhone Developer Center

} <http://developer.apple.com/iphone>

} iPhone开发中文论坛

} <http://www.cocoachina.com/>

# Q&A



# 欢迎入伙！

沈卓立

[zhuoli.shen@gmail.com](mailto:zhuoli.shen@gmail.com)

