
版本历史

V0.4.0, 2009-05-31

本版本增加了 S3C2440 版本，基于友善之臂的 mini2440 开发板。

0.4.0 版相对于 0.3.0 版的修改如下：

- 1、本版本对代码组织做了大幅度的调整，把所有移植时可能需要修改的部分集中在 `port` 目录中。
- 2、`djyos.c` 中时间相关的、需要移植的函数转移到 `timer.c` 中。
- 3、`port_kernel.h` 名字改为 `config.h`。
- 4、重新编写了 `makefile` 文件，把原来一个 `makefile` 负责所有的编译工作，变成每个 `makefile` 文件只负责本目录下文件的编译，连接脚本文件则有 `*.mld` 文件负责生成。
- 5、把原来 `demo.c` 改为 `shell.c`，改进了 `shell.c` 文件，使命令可以接受参数，去掉了闪灯命令，增加了查看内存的命令。
- 6、原 `user.c` 改为 `appinit.c`，增加了 `djy_main` 函数，作为应用程序接口。用户编写应用程序就在该函数内部增加代码。
- 7、`appinit.c` 中调用 `uart`、`nand` 这些由用户目标板相关的模块的初始化函数代码，原来在 `sys_init.c` 中调用。
- 8、原来系统启动和系统加载代码均在 `loader.c` 中完成，现在把他们分离成两个文件：`loader.c` 和 `sys_init.c`。
- 9、`samsung_nand.c` 改为 `nand.c`，原来的代码不理睬芯片 ID，现在则加入了一个芯片 ID 常数表，程序根据独到的芯片 ID 从表中取出芯片参数，比如块尺寸、存储容量等。
- 10、IO 口集中初始化改为由使用者初始化，比如 `key` 模块初始化键盘输入需要用到的 IO 口。
- 11、修改 `rsc.c` 资源模块，引入了资源根和树根的概念，资源根是整个资源队列的根，树根则是一颗资源树的跟，属于资源根的直接子结点。
- 12、其他的一些细节修改。

V0.3.0, 2009-03-17

本版本增加了 S3C2410 版本，基于英蓓特的 s3eb2410 开发板。

demo.c

- 1、命令行界面增加逐字符回显功能，可以用超级终端调试，摆脱专用串口工具。
- 2、增加键盘测试命令。
- 3、所有命令均增加等效英文命令。
- 4、支持的命令见“命令表.txt”文件。

djyos.c/h 文件:

1、根据无为小僧（曾波）发现的隐患，事件类型的名字如果用指针索引的话，如果用户调用 `y_evtt_regist` 时使用的是局部数组，将存在保存名字的内存被释放的危险。改为数组存储，最长 31 字符，在 `struct event_type` 结构中把 `evtt_name` 由指针改为数组，修改涉及下列函数：

`__y_init_sys`、`y_evtt_regist`、`y_evtt_unregist`、`y_get_evtt_id`

2、在 `y_evtt_unregist` 函数中释放虚拟机处发现一个 bug，存在访问非法内存的危险，改之。

3、`y_evtt_done_sync` 函数中处理同步队列处存在严重 bug，可能导致访问非法内存，且使同步队列混乱，改之。

wdt.c

修正了 `wdt_create` 函数的一处错误，该错误可能导致内存泄漏，该 bug 由 sniper 提交。

mems.c/h

1、修正了 `__m_check_memory` 函数的一处错误，这是一个逻辑错误，该 bug 由网友 sniper 提交

driver.c/h

1、修正了 `dev_close_left` 函数和 `dev_close_right` 函数的各两个 bug，第一个 bug 会导致 `held_device` 指针指向错误的地址，第二个 bug 会是快速打开设备的函数无法工作，该两 bug 由网友 sniper 提交

2、泛设备控制块 `struct pan_device` 结构增加成员 `owner`，避免用户在一个事件中打开设备，在另一个事件中关闭设备时，`held_device` 指针错误。

V0.2.1, 2009-01-31

- 1、`uart.c` 修正了一处笔误，`uart.c` 文件开头部分已经说明。
- 2、《运行与调试》文档有更新。
- 3、`makefile` 文件中删掉了一些垃圾。
- 4、`userinit` 和 `samsung_nand.c` 文件去掉了一些无用的头文件包含，他们使用了 windows 下的路径分隔符`\`，这会导致在 linux 下编译不通过。
- 5、`Uart.h` 的文件名改为全小写 `uart.h`，这个问题同样会导致 linux 下编译找不到头文件。