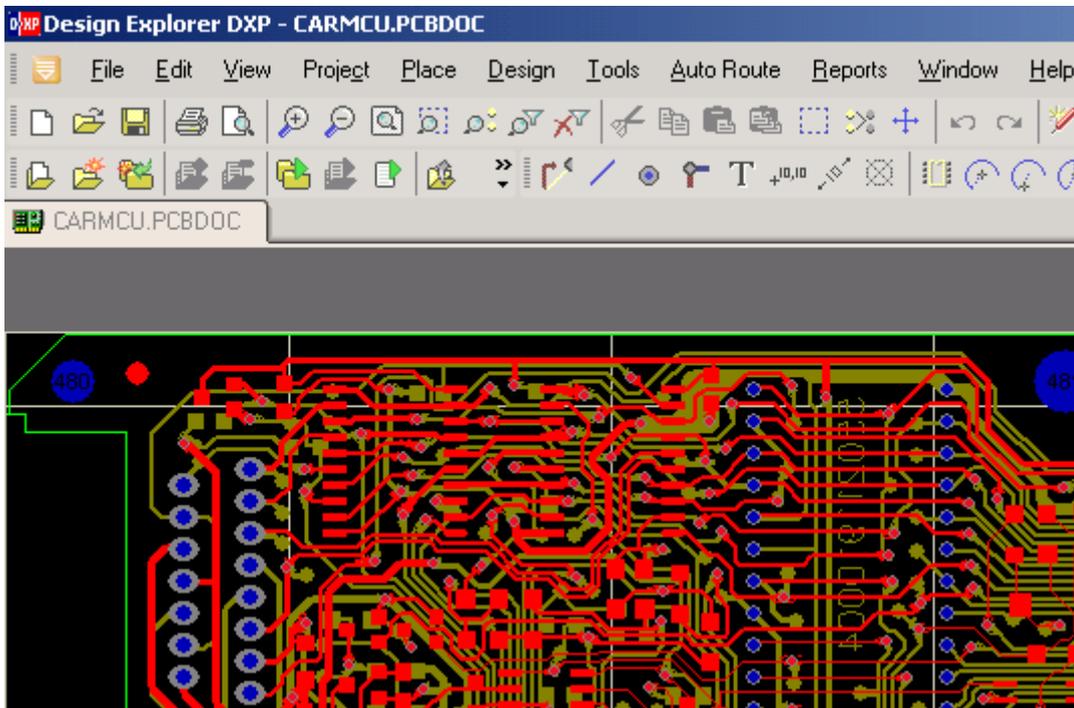




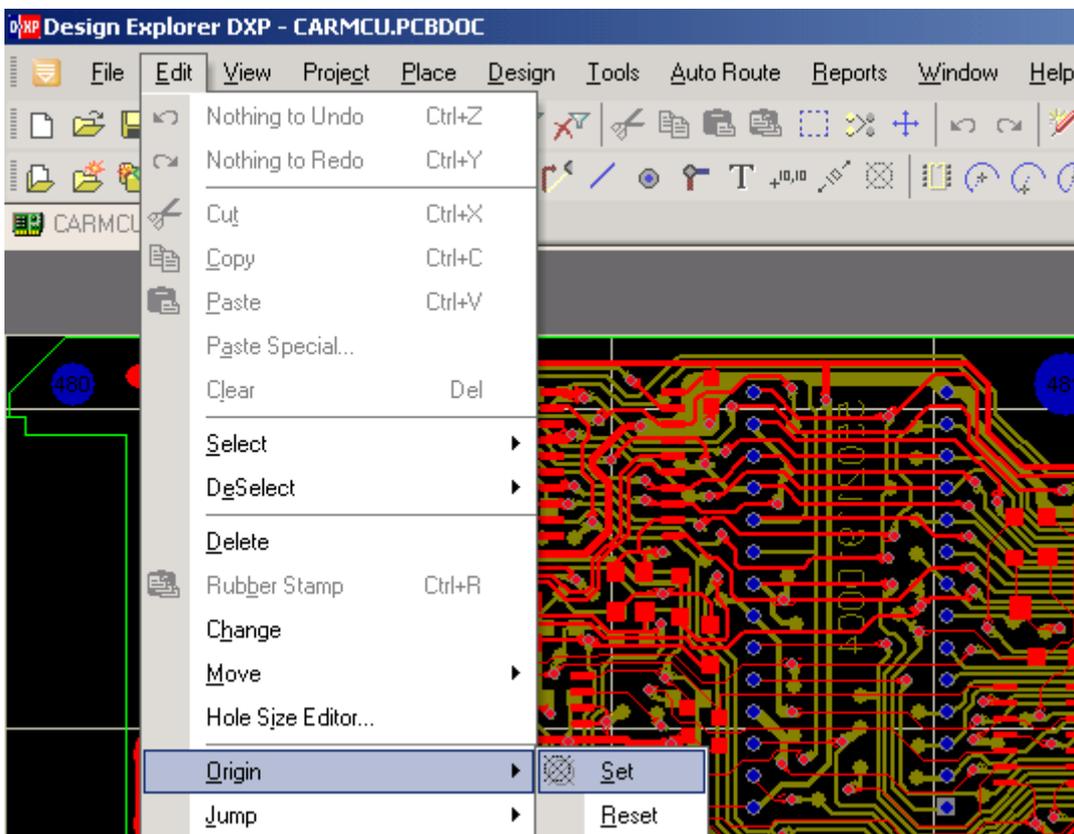
Protel DXP→Gerber

1. 进入 Protel DXP PCB 设计界面，然后将其文件打开，如图一。



图一

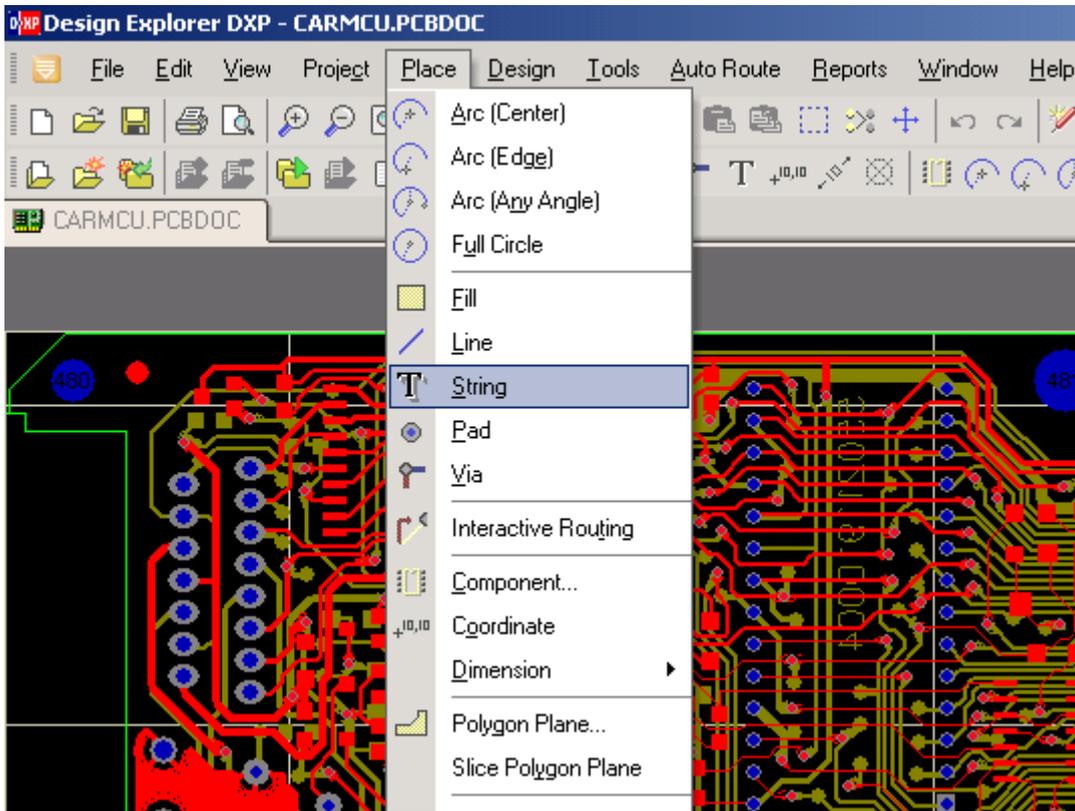
2. 定原点：“Edit” → “Origin” → “Set”（图二），然后将原点定在板的左下角。



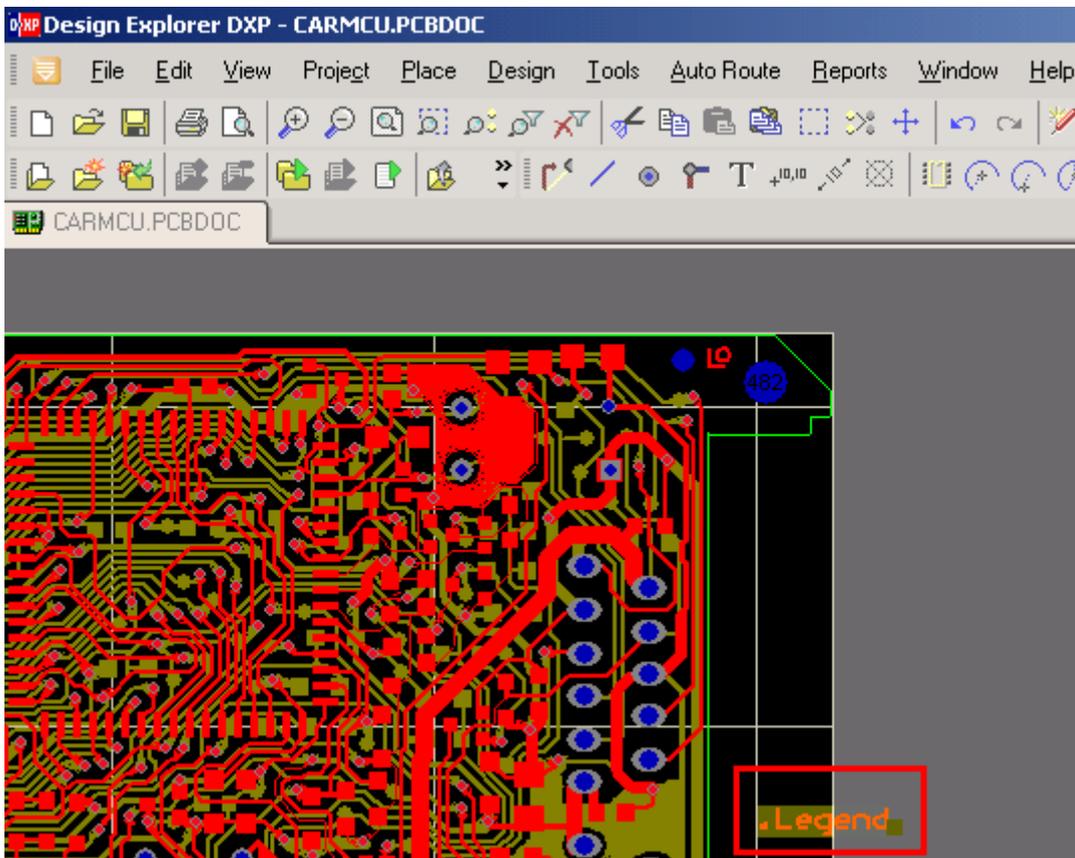
图二



3. 放钻孔孔位图例 (.Legend): “Place” → “String” (图三), 将其放在板外 (图四)。

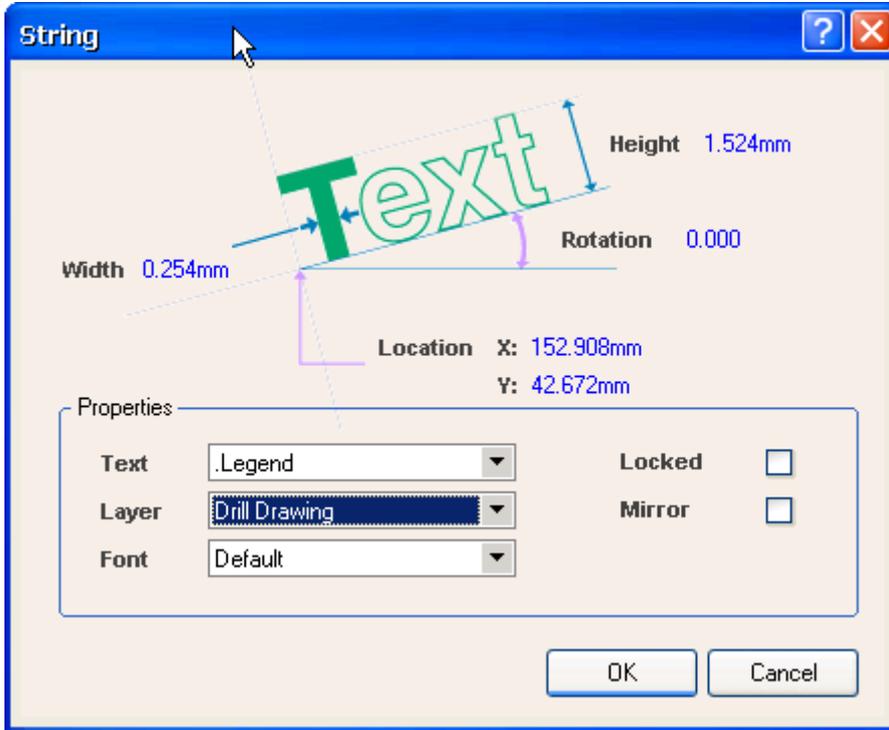


图三



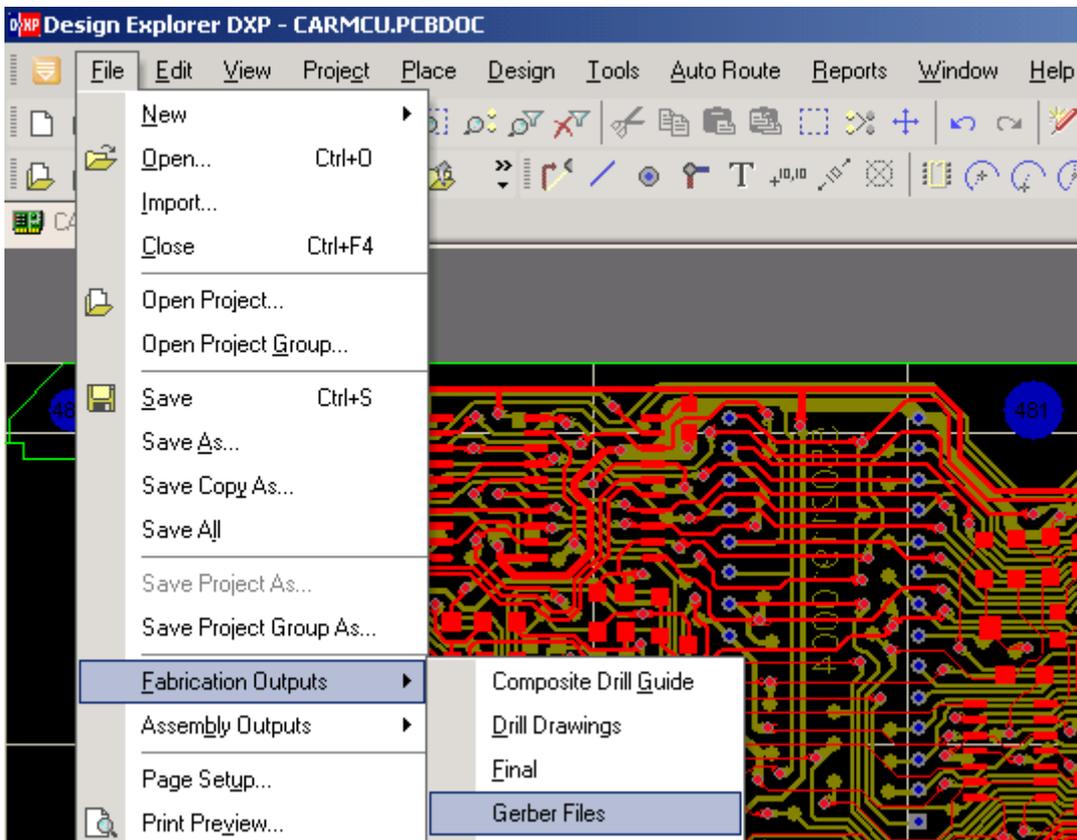
图四

4. 在图四界面中双击“.Legend”，出现图五界面，并按图五“String”窗口所示进行设置。设置完成后，“OK”，退至图一界面。



图五

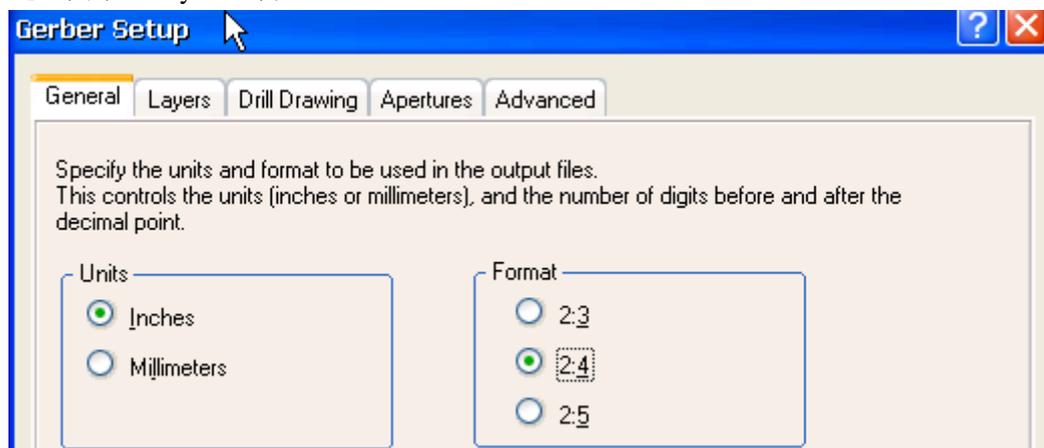
5. 转 Gerber: “File” → “Fabrication Outputs” → “Gerber Files” (图六)。弹出新窗口 “Gerber Setup” (图七)。



图六



6. 在“Gerber Setup”的“General”窗口中, 如图七设置, Units: Inches, Format: 2: 4。设置完成后, 点击 Layers, 进入图十“Layers”窗口。



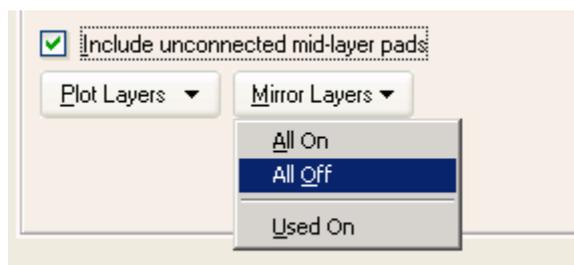
图七

7. 在“Layers”窗口中选择“Include unconnected mid-layer pads (包括内层孤立盘)”; 点击“Plot Layers”, 选择“Used On” (有用层); 点击“Mirror Layers”, 选择“All Off”, 关闭所有镜像, 见图八、图九所示。

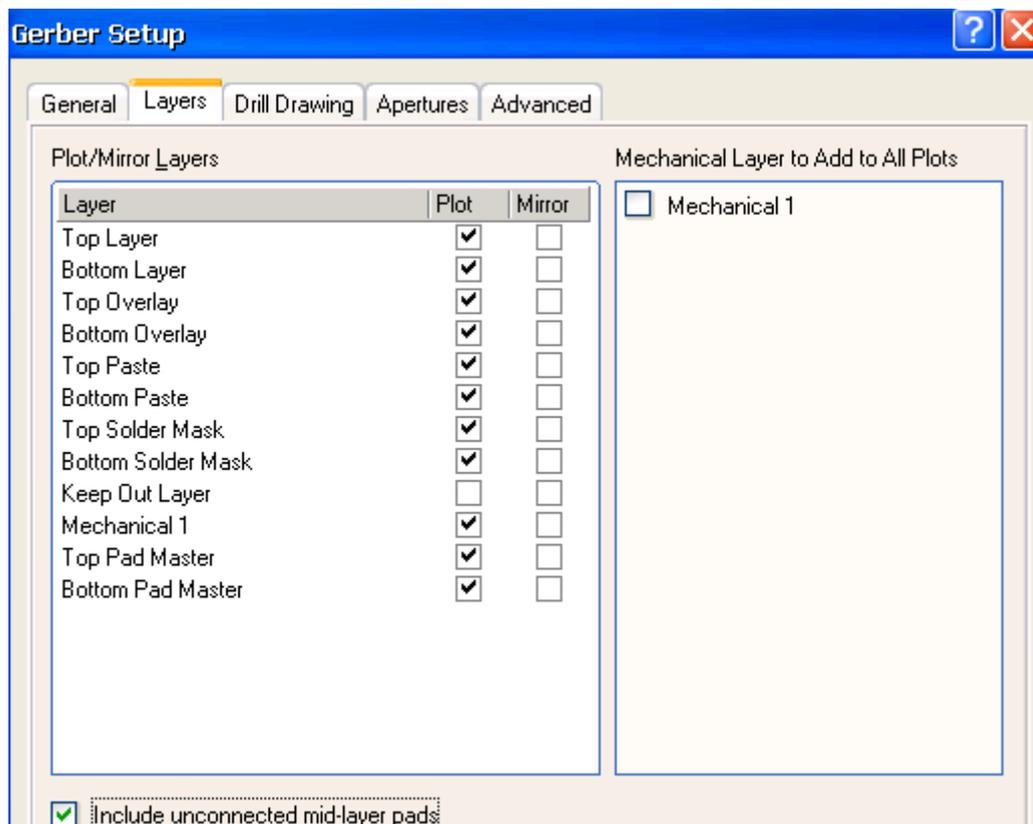
8. 按第 7 步要求操作结束后, 界面选择如图十所示。



图八



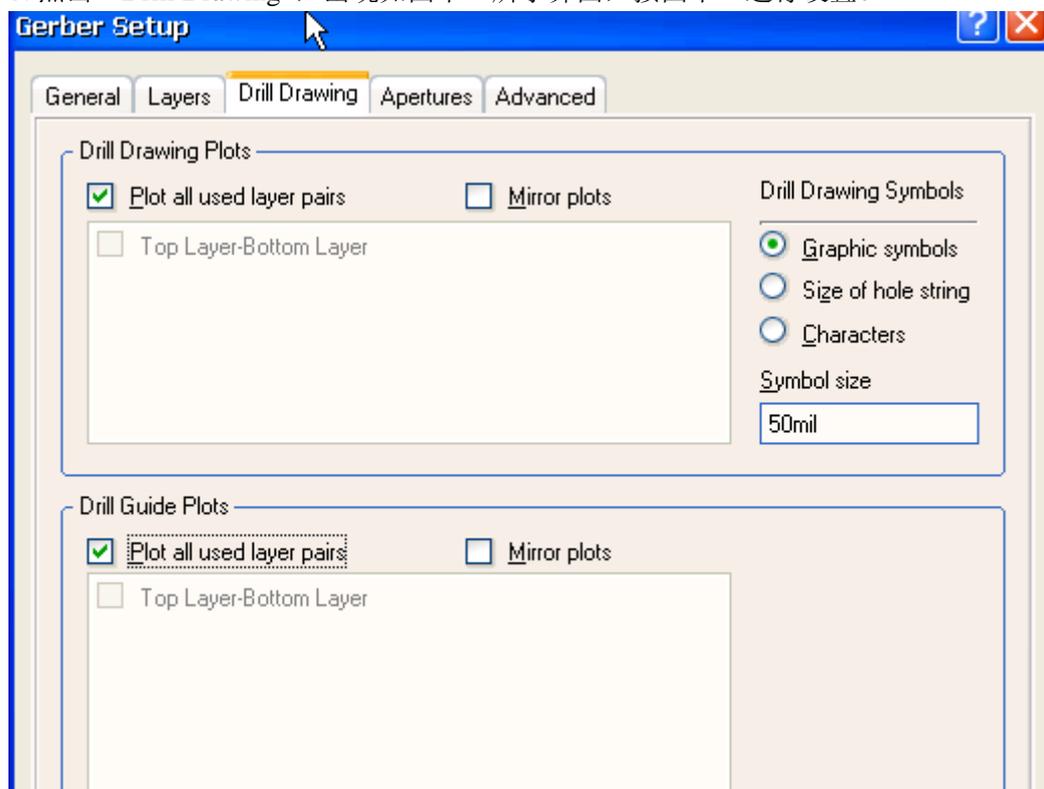
图九



图十

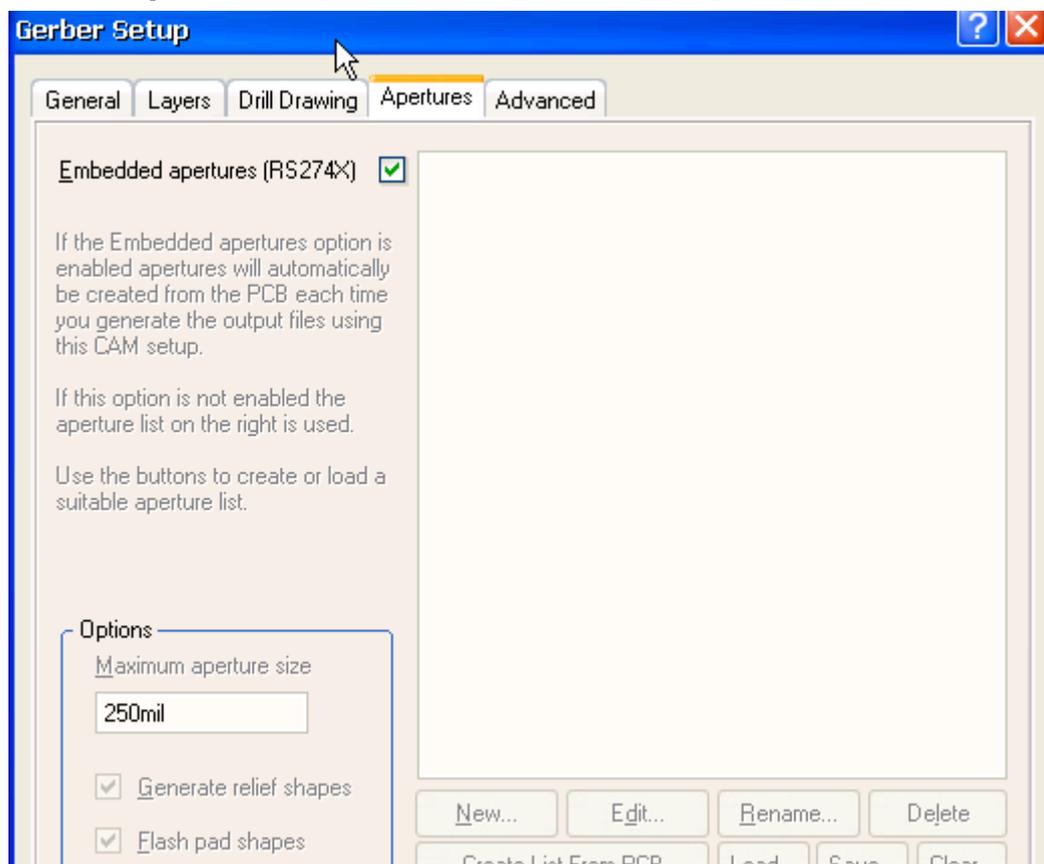


9. 点击“Drill Drawing”，出现如图十一所示界面，按图十一进行设置。



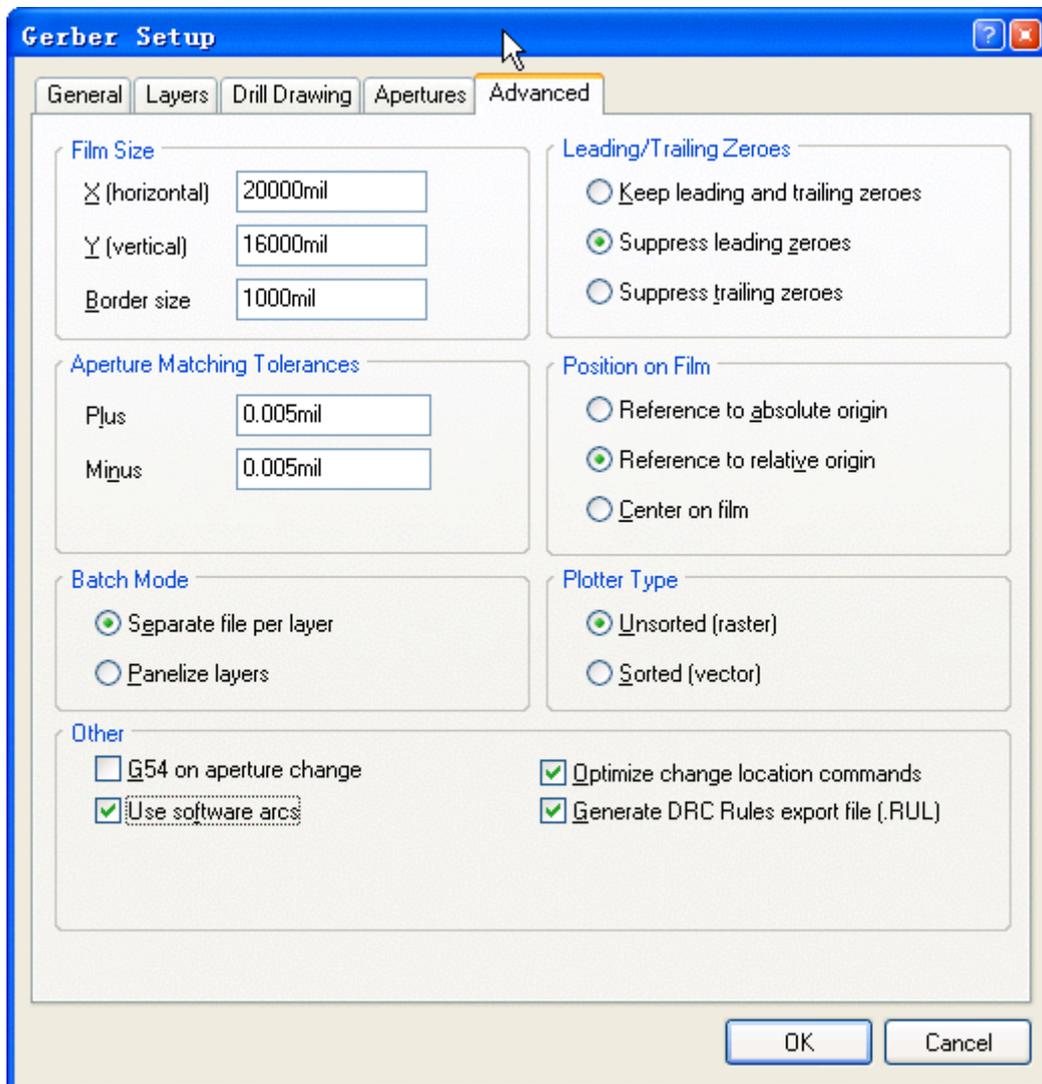
图十一

10. 点击“Apertures”，进入图十二所示界面，并按图示进行设置。



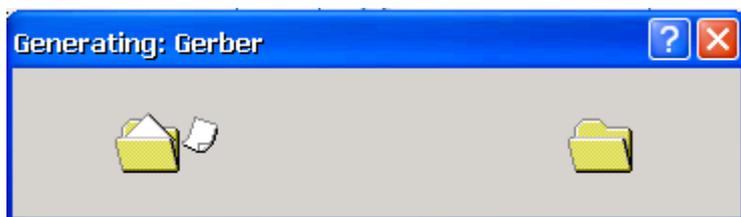
图十二

11. 点击“Advanced”，进入图十三所示界面。建议在间距满足生产的情况下选择“Use software arcs”，因为如果不选择此项，圆弧导出时将以直线近似取代，但间距过小，无法完成半圆弧的变成多余的圆圈，易与周围线路短路。



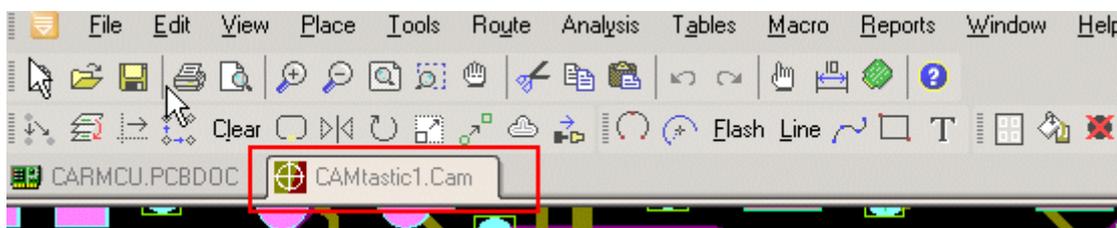
图十三

12. 在图十三中点击“OK”，出现转 Gerber 时的过程，如图十四。



图十四

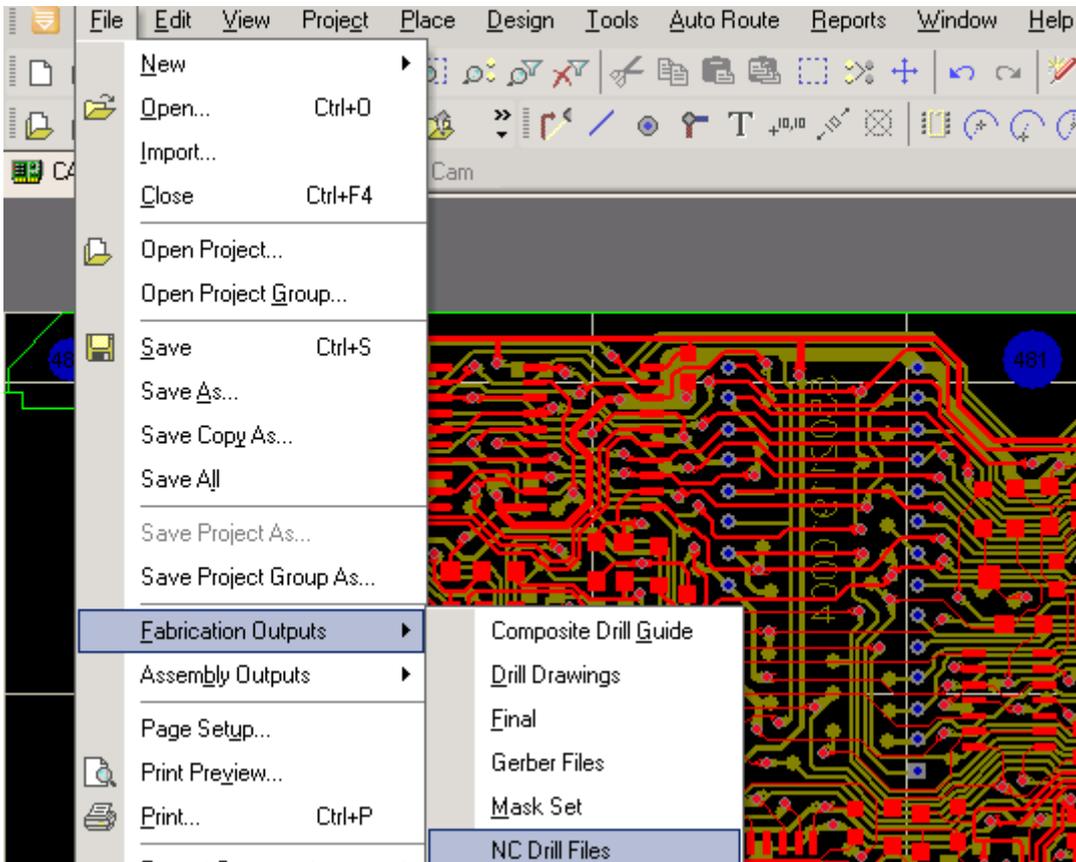
13. 转 Gerber 结束后，可以在“***. Cam”窗口中看到生成的 Gerber 文件，图十五。



图十五

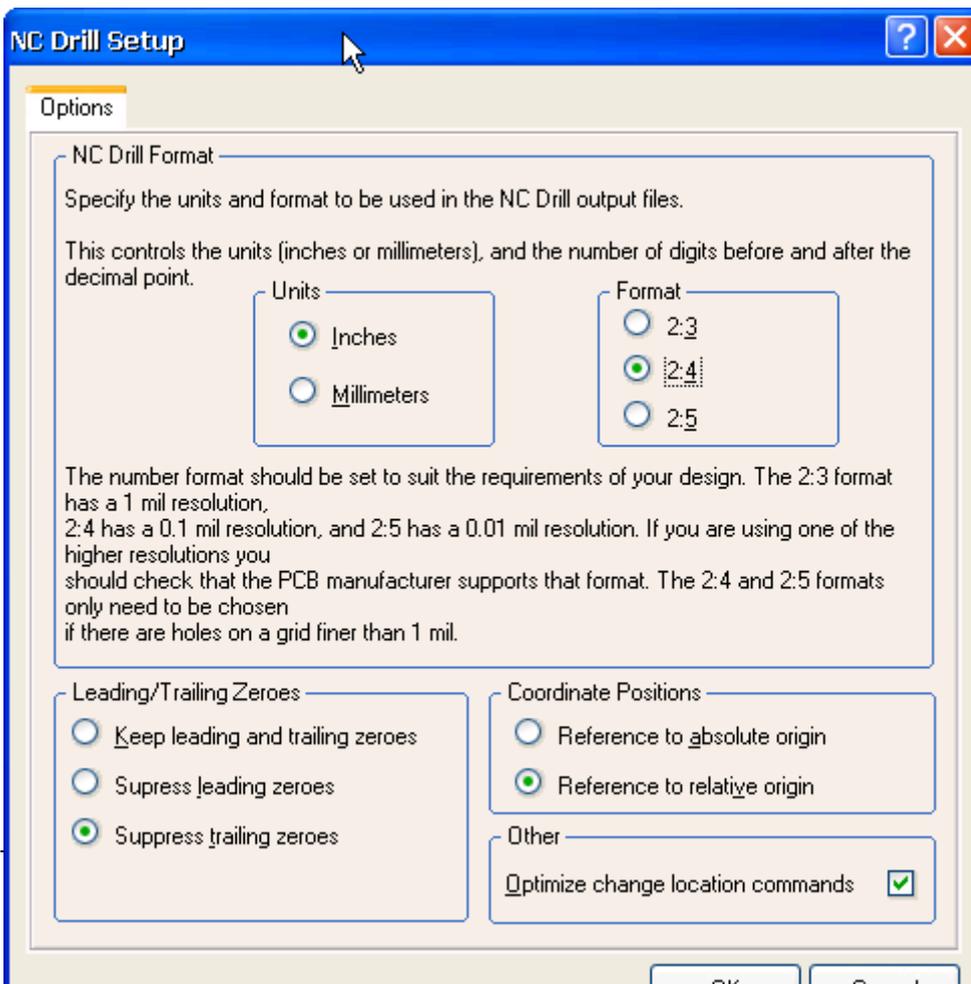


14. 然后进入 “***.PCBDOC” 窗口, 按图十六操作转钻孔文件。“File” → “Fabrication Outputs” → “NC Drill File”。



图十六

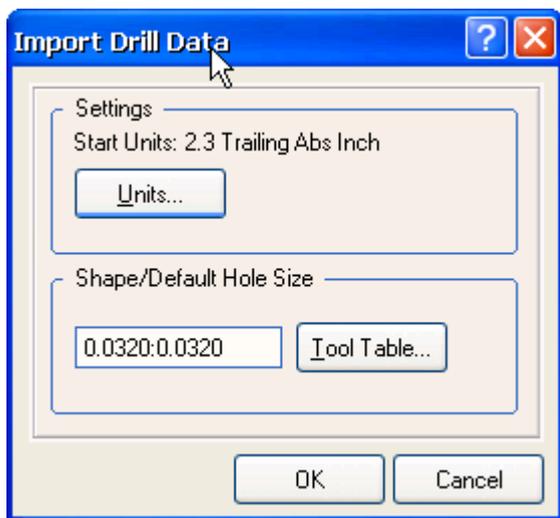
15. 弹出新窗口 “NC Drill Setup”, 按图十七所示进行设置, Units: Inches, Format: 2: 4。



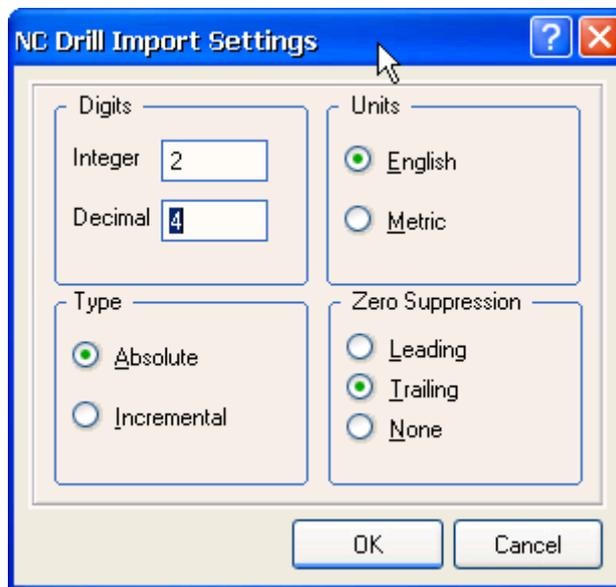
图十七



16. 在图十七界面“NC Drill Setup”中点击“OK”，系统自动操作，直至弹出如图十八所示的“Import Drill Data”窗口。在图十八界面中点击“Units”，进入图十九“NC Drill Import Settings”界面，将其设置与图十七的设置一致，然后“OK”，返回至图十八，在图十八“OK”后，系统自动进入“***.Cam”窗口。此时钻孔文件自动生产。

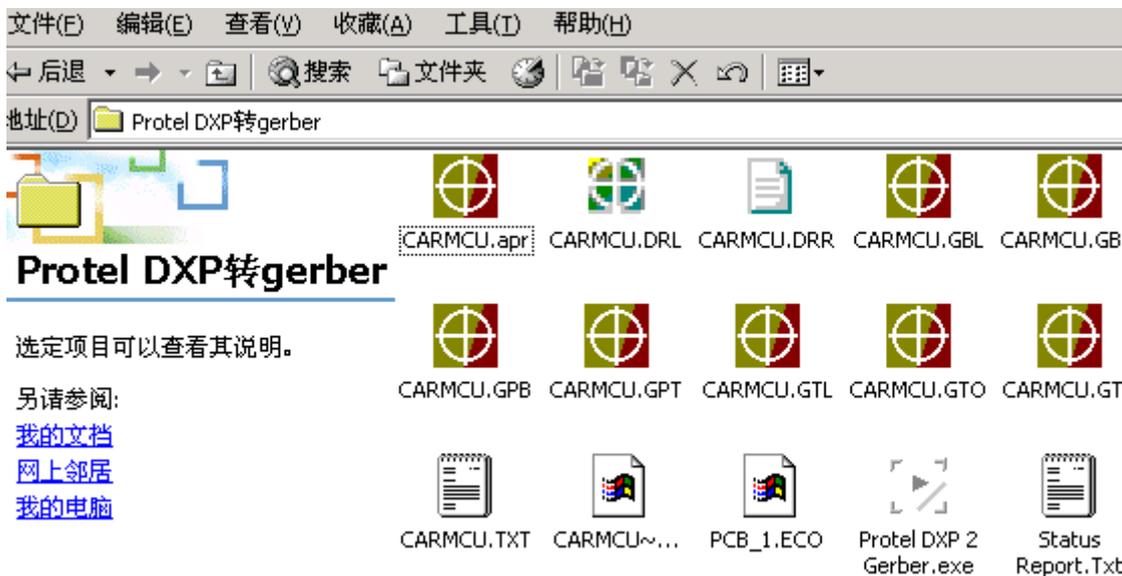


图十八



图十九

17. 经过上述操作后，Gerber 文件及钻孔文件全部生产保存在 PCB 文件所在的目录中。



图二十

附: 层名	扩展名	层名	扩展名
Top Layer	.GTL	Mechanical n	.GMn n:数字
Bottom Layer	.GBL	Top Solder Mask	.GTS
Top Overlay	.GTO	Bottom Solder Mask	.GBS
Bottom Overlay	.GBO	Top Paste Mask	.GTP
Mid Layer n	.Gn n:数字	Bottom Paste Mask	.GBP
Inter Plane n	.GPn n:数字	Drill Drawing	.GD1
Drill Guide	.GG1	Keep-Out Layer	.GKO
Pad Master, Top	.GPT	Pad Master, Bottom	.GPB