

11026 C30

MPLAB[®] C30的高级功能

前提条件/目标

您应该熟悉Microchip的16位架构并已具备MPLAB[®] C30的一些基础知识

我们将提供一些高级信息，帮助您了解该工具，从而可使用该架构的高级功能

课程目标

- 今天您将了解到...
 - 混合使用C和汇编语言
 - 多种存储区类型的分配
 - 访问闪存中的数据
 - CodeGuard™安全支持

日程安排

- 混合使用**C**和汇编语言
 - 概述
 - 从**C**程序中调用汇编函数
 - 行内汇编
- 存储模型
- 程序空间可视性
- **CodeGuard™**安全支持

混合使用C和汇编语言

使用汇编语言的原因：

● 架构要求：

- 精确的时序
- 生成特定代码序列
- 生成编译器不支持的指令

混合使用C和汇编语言

- 编写完整的汇编函数

- 从C程序中调用汇编程序或从汇编程序中调用C程序
- 关键主题：
 - 调用约定和寄存器用法
 - 堆栈用法

- 编写行内汇编

- 如何引用C变量

混合使用C和汇编语言

如何选择

汇编函数

- 长序列
- 调用成本低
- 限制对C数据的引用
- 允许控制流

行内汇编

- 短序列
- 调用成本太高
- 引用C数据
- 无控制流

外部汇编函数

- **MPLAB® ASM30参考手册：
DS51317F_CN**
 - 汇编语法
- **dsPIC30F/33F程序员参考手册：
DS70157B_CN**
 - 汇编语言指令集
- **MPLAB C30用户指南： DS51284F_CN**
 - 第4章，调用约定



外部汇编函数

- 汇编文件的基本形式:

```
.section my_code, code
```

```
.global _myfunction
```

```
; myfunction is externally visible
```

```
; and starts here!
```

```
_myfunction:
```

```
clr w0
```

```
; and so on
```

外部汇编函数

- 如何从**C**程序调用外部汇编函数？
- 首先，用**extern**声明函数
- 随后，将其作为普通函数进行调用

```
extern void myfunction(void);
```

```
void main(void) {  
    myfunction();  
    /* and so on */  
}
```

调用约定

- **参数存放到W0至W7**
 - 参数被存放到第一个*正确对齐*的寄存器
 - 从最左边的参数开始存放
 - 如果有足够的寄存器空间来保存整个对象
- **其他参数被压入堆栈**
 - 首先压入最右边未分配的参数

调用约定

- 值返回到**W0**
 - 如果需要，也会返回到W1至W3
- 被调用函数可使用**W0-W7**，而不保存其内容
 - 返回调用函数后，这些寄存器无需保持原值
 - **必须**保存W8-W15的内容
- 无未使用的寄存器
- **ISR——保存所有使用的寄存器!**

寄存器对齐

- 什么是*正确*对齐?

Type	registers required	alignment
char	1	none
short	1	none
int	1	none
data pointer	1	none
long	2	even
float	2	even
long long	4	divisible by 4
long double	4	divisible by 4
structure	1 per 2 bytes	none

行内汇编

- 有两种形式

- *简单形式:*

```
asm("assembly text");
```

- *复杂形式:*

```
asm( "template" :  
    "format"(variable),... :  
    "format"(variable),... :  
    "clobbers" );
```

行内汇编

- 复杂形式这么复杂!为什么还要使用?
 - 如果汇编指令使用了任何寄存器
 - 如果需要访问任何C变量
- 若不理解原因, 将导致无法预料的结果
 - 环境变化时, 程序可能无法正常执行

行内汇编

- 格式字符串的用途：
 - 标识所需操作数的类型
 - 约束变量使之保持正确的格式
 - 例如， “r” – 寄存器或
“m” – 存储器地址

```
asm( template :  
    format(variable),... :  
    format(variable),... :  
    clobbers );
```


行内汇编

- 格式字符串还可包含其他信息，如：
 - 只读操作数
 - 只写操作数
- 首先列出输出（写）操作数：

```
asm( template :  
    format(variable),... :// outputs  
    format(variable),... :// inputs  
    clobbers );
```

行内汇编

● 什么是clobbers?

— 一些指令将隐式地修改寄存器中存储的值

● 编译器需要知道这种操作何时发生

```
asm( template :  
    format(variable),... :  
    format(variable),... :  
    clobbers );
```

行内汇编

- 什么是模板？

- 通常是汇编程序文本
- 特殊符号 **%0, %1, ..., %n** 可指代参数
 - 这些参数可以是修改后的 **%d1**

```
asm( template :  
    format(variable), ... :  
    format(variable), ... :  
    clobbers );
```

行内汇编

- 示例:

```
asm ( "add %1, #%2, %0" :  
      "=r"(result)      :  
      "r"(input), "i"(CONSTANT) );
```

```
asm ( "mul.su %1, #%2, %0 :  
      "=r"(result)      :  
      "r"(input), "i"(CONSTANT) );
```

行内汇编

```
#define CONSTANT 10

int add(int input) {
    int result;
    asm ( "add %1, #%2, %0" :
          "=r"(result)      :
          "r"(input), "i"(CONSTANT) );
    return result;
}
```

行内汇编

```
#define CONSTANT 10

long mulsu(int input) {
    long result;
    asm ( "mul.su %1, #%2, %0" :
          "=r"(result)      :
          "r"(input), "i"(CONSTANT) );
    return result;
}
```

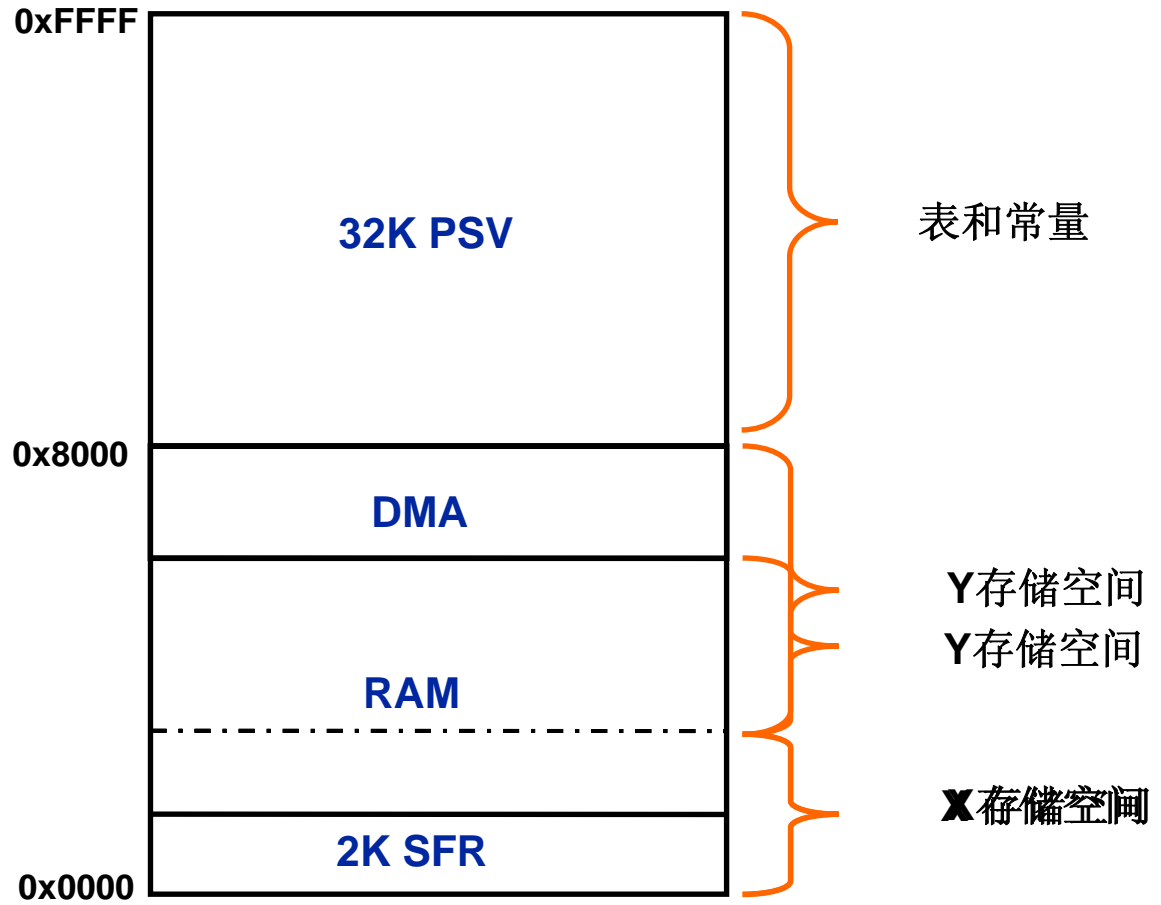
日程安排

- 混合使用**C**语言和汇编语言
- 存储模型
 - 16位架构概述
 - 应用
- 程序空间可视性
- **CodeGuard™**安全支持

存储器架构

- 哈佛架构
 - 数据RAM
 - 16 位宽
 - 16 位地址
 - 程序闪存
 - 24 位宽
 - 23 位地址

数据存储空间映射



程序空间存储器

- 存储可执行指令
- 器件配置熔丝
- **EEPROM**数据
- 也可存储数据
 - 通过程序空间可视性（**PSV**）窗口访问
 - 通过专门的读指令访问
- 执行期间可再编程

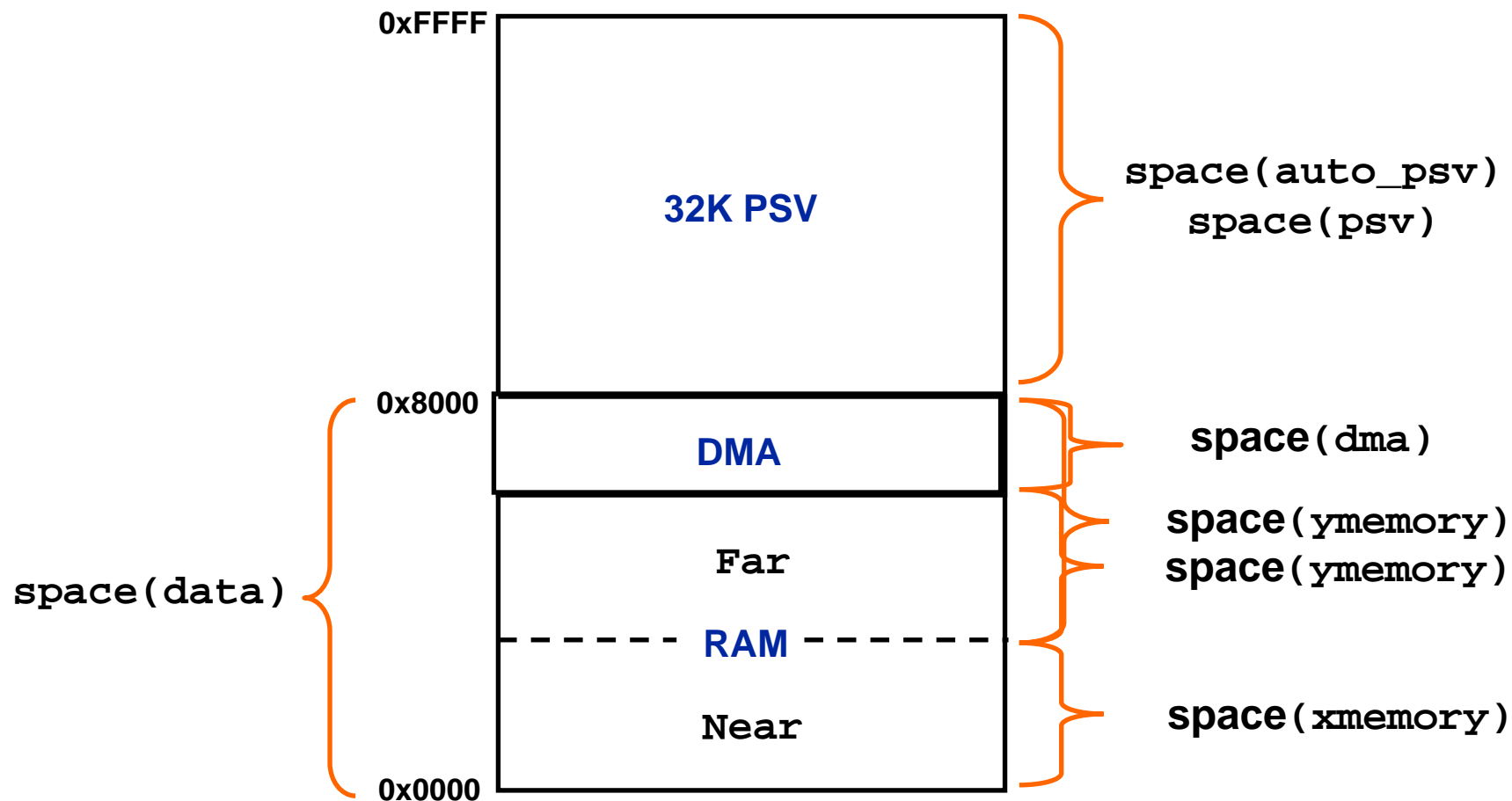
应用

- 为什么要关注存储器布局？
 - 不同的数据存储空间需求：
 - **DSP**使用**X**存储空间或**Y**存储空间
 - **DMA**使用**DMA**存储空间
 - 一些指令序列执行效率更高！
 - 使**ALU**存取**near**存储空间
 - 相对转移/调用速度更快

应用

- 易于约束存储空间的使用!
- **C**全局存储模型
 - 通过命令行选项或**IDE**单选按钮
- 单个存储设置
 - 通过**C**或汇编语言属性

数据存储空间映射



默认存储模型

● 数据分配

可扩展数据类型变量: **near**数据

构造数据类型变量: **near**数据

常量: 自动**PSV**

● 函数

默认为小代码模型

等效模型设置

Directories: MPLAB ASM30 | Trace: MPLAB C30 | ASM30/C30 Suite: MPLAB LINK30

Categories: Memory Model

Generate Command Line

Code Model

- Default
- Large code model
- Small code model

Location of Constants

- Default
- Constants in data space
- Constants in code space

Data Model

- Default
- Large data model
- Small data model

Scalar Model

- Default
- Large scalar model
- Small scalar model

Inherit global settings Restore Defaults

`-g -Wall -msmall-code -msmall-data -msmall-scalar -mconst-in-code -O1`

Use Alternate Settings

OK Cancel Apply Help

更好的模型设置？

Categories:

Generate Command Line

<p>Code Model</p> <p><input type="radio"/> Default</p> <p><input type="radio"/> Large code model</p> <p><input checked="" type="radio"/> Small code model</p>	<p>Location of Constants</p> <p><input type="radio"/> Default</p> <p><input type="radio"/> Constants in data space</p> <p><input checked="" type="radio"/> Constants in code space</p>
<p>Data Model</p> <p><input type="radio"/> Default</p> <p><input checked="" type="radio"/> Large data model</p> <p><input type="radio"/> Small data model</p>	<p>Scalar Model</p> <p><input type="radio"/> Default</p> <p><input type="radio"/> Large scalar model</p> <p><input checked="" type="radio"/> Small scalar model</p>

Inherit global settings Restore Defaults

Use Alternate Settings

单个存储设置

- 在全局设置中，不能将变量存放到**X**或**Y**存储空间!
- 在声明中添加属性:

```
int my_data[256]
```

```
    __attribute__((space(xmemory)));
```

```
int more_data[1024]
```

```
    __attribute__((space(dma)));
```

C目标存储空间属性

● `__attribute__((space(area)))`;

其中`area`为:

- `data` - 一般数据空间
- `auto_psv` - 由编译器管理的PSV
- `psv` - 由用户管理的PSV
- `xmemory` - 数据存储空间 (X)
- `ymemory` - 数据存储空间 (Y)
- `dma` - DMA存储空间
- `eedata` - EEDATA存储空间
- `prog` - 程序闪存

汇编目标存储空间属性

● `.section name, area`

其中 `area` 为:

- `data` - 已初始化的数据存储空间
- `bss` - 清零后的数据存储空间
- `psv` - 由用户管理的PSV
- `xmemory` - 数据存储空间 (X)
- `ymemory` - 数据存储空间 (Y)
- `dma` - DMA存储空间
- `eedata` - EEDATA存储空间
- `code` - 程序闪存

单个汇编设置

```
.section *,bss,xmemory
```

```
.global _my_data
```

```
_my_data:
```

```
.space 512
```

```
.section *,bss,dma
```

```
.global _more_data
```

```
_more_data:
```

```
.space 2048
```

其他属性

- **aligned()** - 起始对齐边界
- **reverse()** - 结束对齐边界
- **near** - near数据（前8K）
- **far** - far数据（任意位置）
- **address()** - 起始地址
- **persistent** - 热复位时未初始化
- **section** - 赋予一个利于分组的特定段名（常用PSV变量）

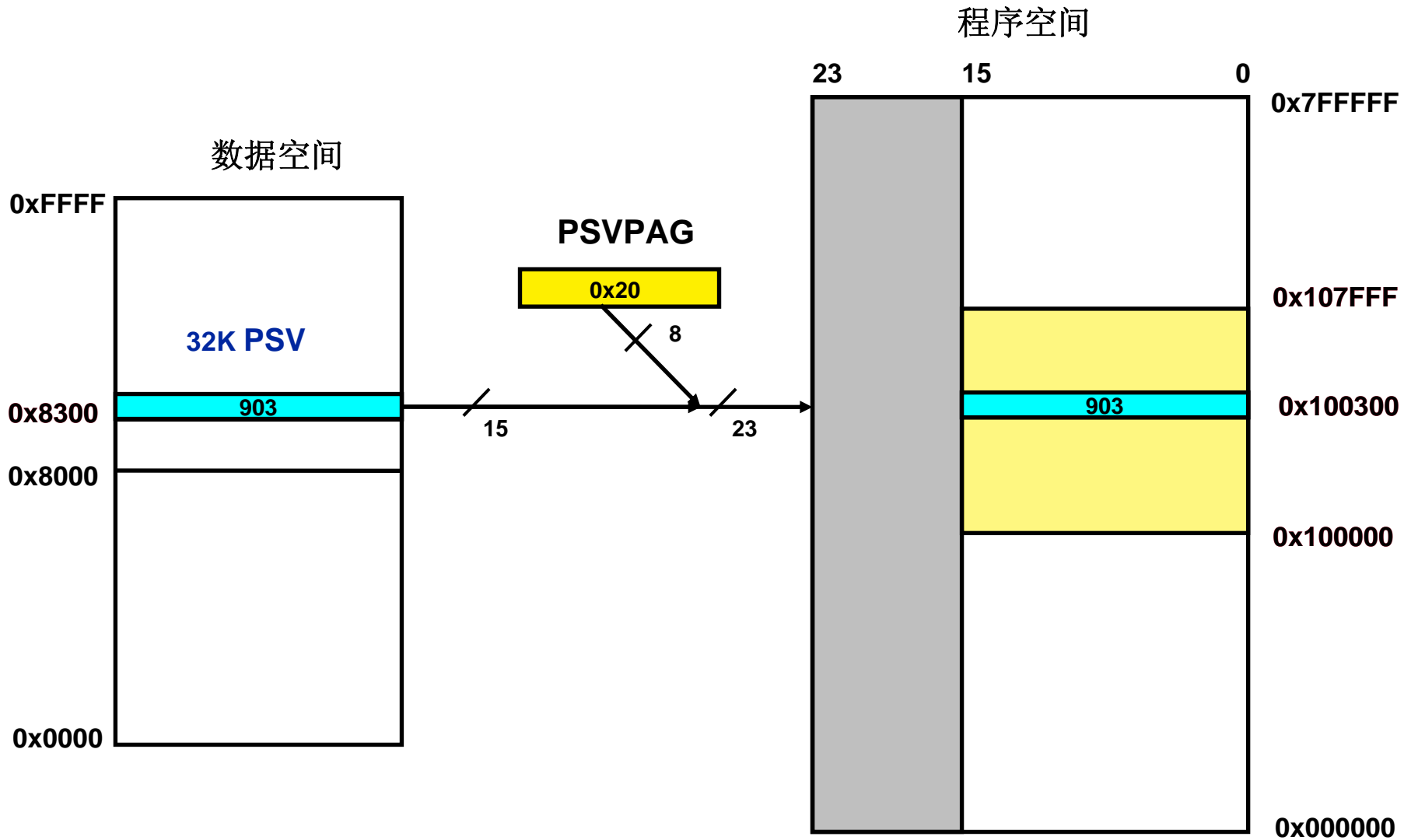
日程安排

- 混合使用**C**和汇编语言
- 存储模型
- 程序空间可视性
 - 概述
 - 三种操作模式
- **CodeGuard™**安全支持

程序空间可视性

- **PSV**在程序闪存中提供了一个**32K**的数据窗口
- 当使能此窗口时，此窗口将映射到数据空间的**0x8000**至**0xFFFF**
- 编译器支持**3种PSV**窗口使用模式
 - 支持由用户管理的PSV
 - 自动PSV模式
 - 由编译器管理的PSV

程序空间可视性工作原理



由用户管理的PSV

- 此编译器工具箱不起任何作用!
- 您必须：
 - 将数据存放到程序闪存
 - `space(psv)`
 - 使能PSV窗口
 - `CORCONbits.PSV = 1;`
 - 配置PSV页
 - `PSVPAG = ???;`

由用户管理的PSV示例

```
int data[256]
    __attribute__((space(psv)));

main() {
    CORCONbits.PSV = 1; // enable PSV
    PSVPAG = __builtin_psvpage(&data);
    // now safe to access data[]
    if (data[26] == 3) {
    }
}
```

自动PSV

- 几乎所有工作均由此编译器工具箱完成!
 - 支持一个32K的PSV页
- 您必须：
 - 将数据存放到程序闪存
 - `space(auto_psv)` 或
 - 声明为 `const`
 - 编译器工具箱使能PSV并设置页

自动PSV示例

```
int data[256]
    __attribute__((space(auto_psv)));

main() {
    // now safe to access data[]
    if (data[26] == 3) {
    }
}
```

管理的PSV

- 几乎所有工作均由编译器工具箱完成！
 - 支持许多32K PSV页
- 您必须：
 - 将数据存放到程序闪存
 - **space(psv)** 或
 - **space(prog)**
 - 将声明标识为受管理状态
 - 编译器工具箱使能PSV

受管PSV示例

```
__psv__ int data[256]
    __attribute__((space(psv)));

main() {
    // now safe to access data[]
    if (data[26] == 3) {
    }
}
```

受管PSV详细信息

- 添加了两种新的类型限定符：
 - `__psv__` - 对象不能跨越PSV页
 - `__prog__` - 对象可以跨越PSV页
- 将限定符应用到对象时，编译器将在访问前先对**PSV**页进行设置
- 在指针声明中，可修改所指向的对象（如同**const**）

管理的PSV详细信息

- 带有指针的函数**不会**接受一个受管理的**PSV**指针！
 - 它们是不同的
- 我们的库当前不接受受管理的**PSV**指针
 - **printf()** 将不会打印受管理的**PSV**字符串

受管理的PSV示例

- 受管理的PSV对象

```
__psv__ int foo  
__attribute__((space(psv)));
```

- 指向受管理PSV中的对象的指针

```
__psv__ int *foo_p = &foo;
```

- 指针存放在数据RAM中

受管理的PSV

● 小结:

- 依然受**32K**数据项的限制
- 指针较大，可容纳页信息
- 访问速度较慢（必须设置页）
- 可能需要修改中断服务程序
- 支持**Beta**版

日程安排

- 混合使用C和汇编语言
- 存储模型
- 程序空间可视性
- **CodeGuard™安全支持**
 - 引导段和安全段
 - 执行控制
 - 安全模型

CodeGuard™安全

- 什么是**CodeGuard**安全？
 - 一种硬件功能，能够...
 - 将存储器划分为2个或3个段
 - 控制段之间的可见性和执行
- 有何用途？
 - 允许多方共享同一芯片上的资源

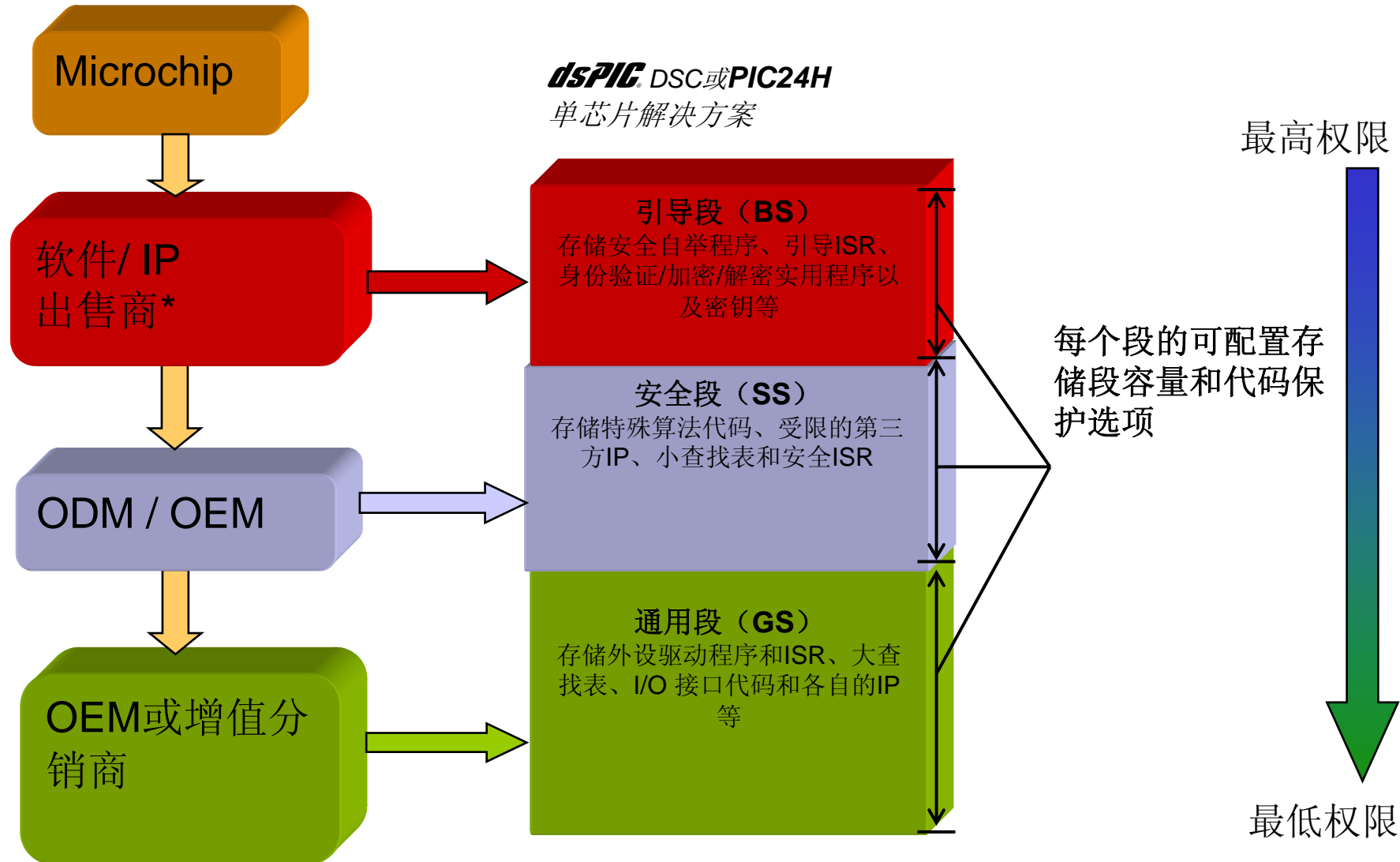
CodeGuard™安全

- 哪些器件系列具有**CodeGuard**安全功能？
 - **dsPIC33F、PIC24H**和一些**dsPIC30F**器件
 - 但语言扩展可用于任何器件！

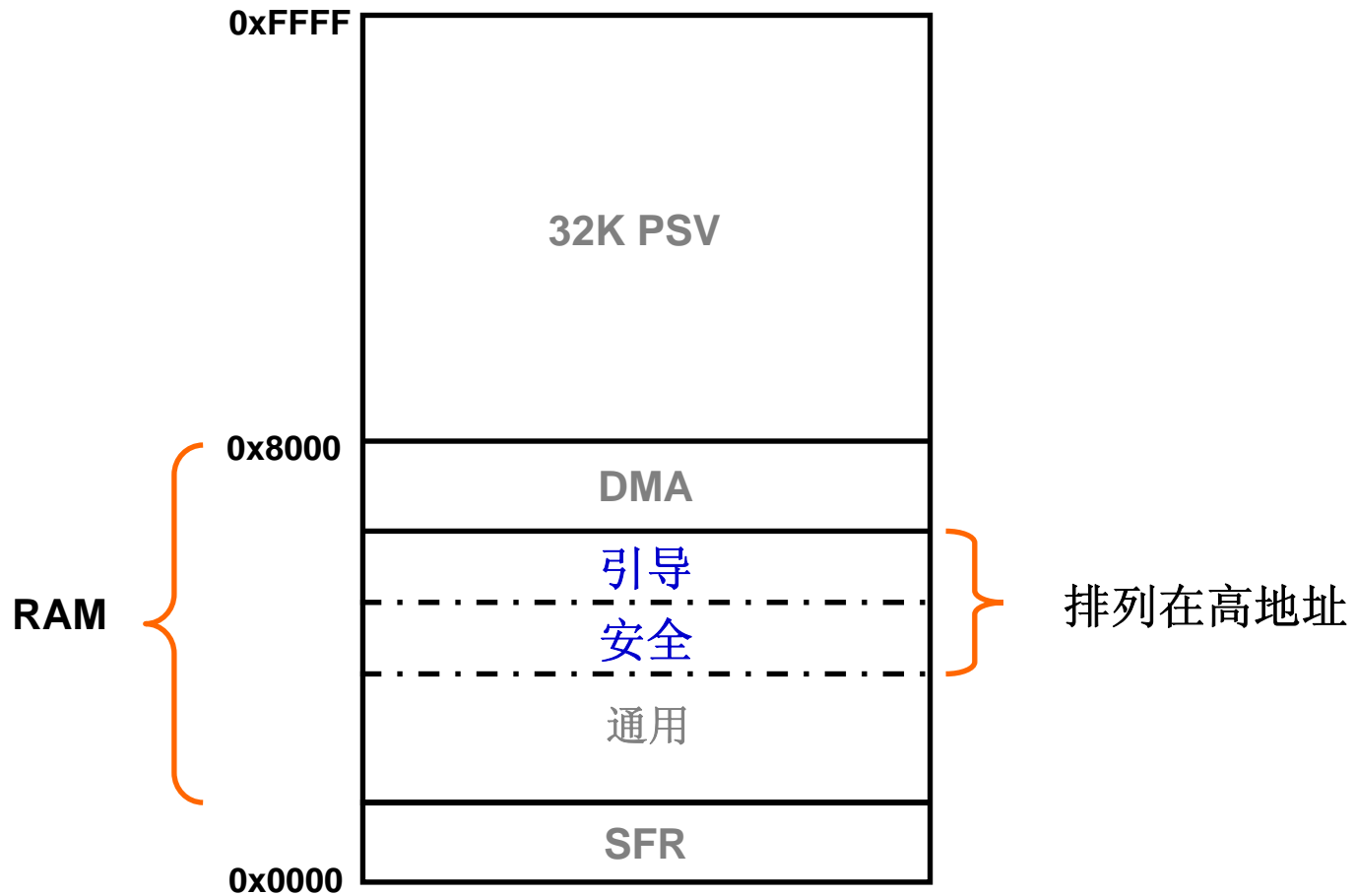
引导段和安全段

- 存储器可划分为：
 - 1或2个特殊段
 - 加一个通用段
- 段容量可以是小容量、中等容量或大容量（根据器件而不同）
- 每个段可独立链接

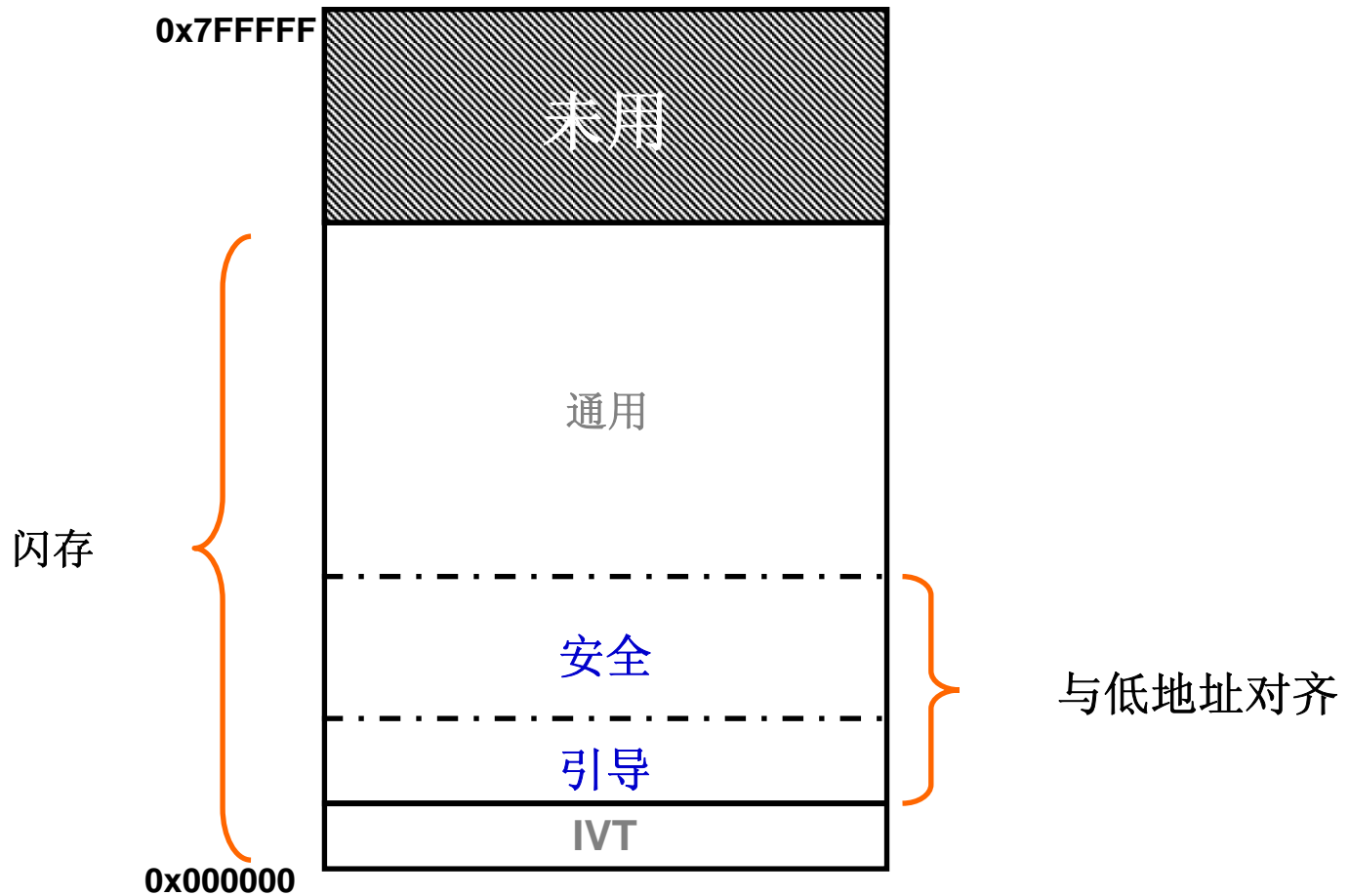
引导段和安全段



数据空间中的段



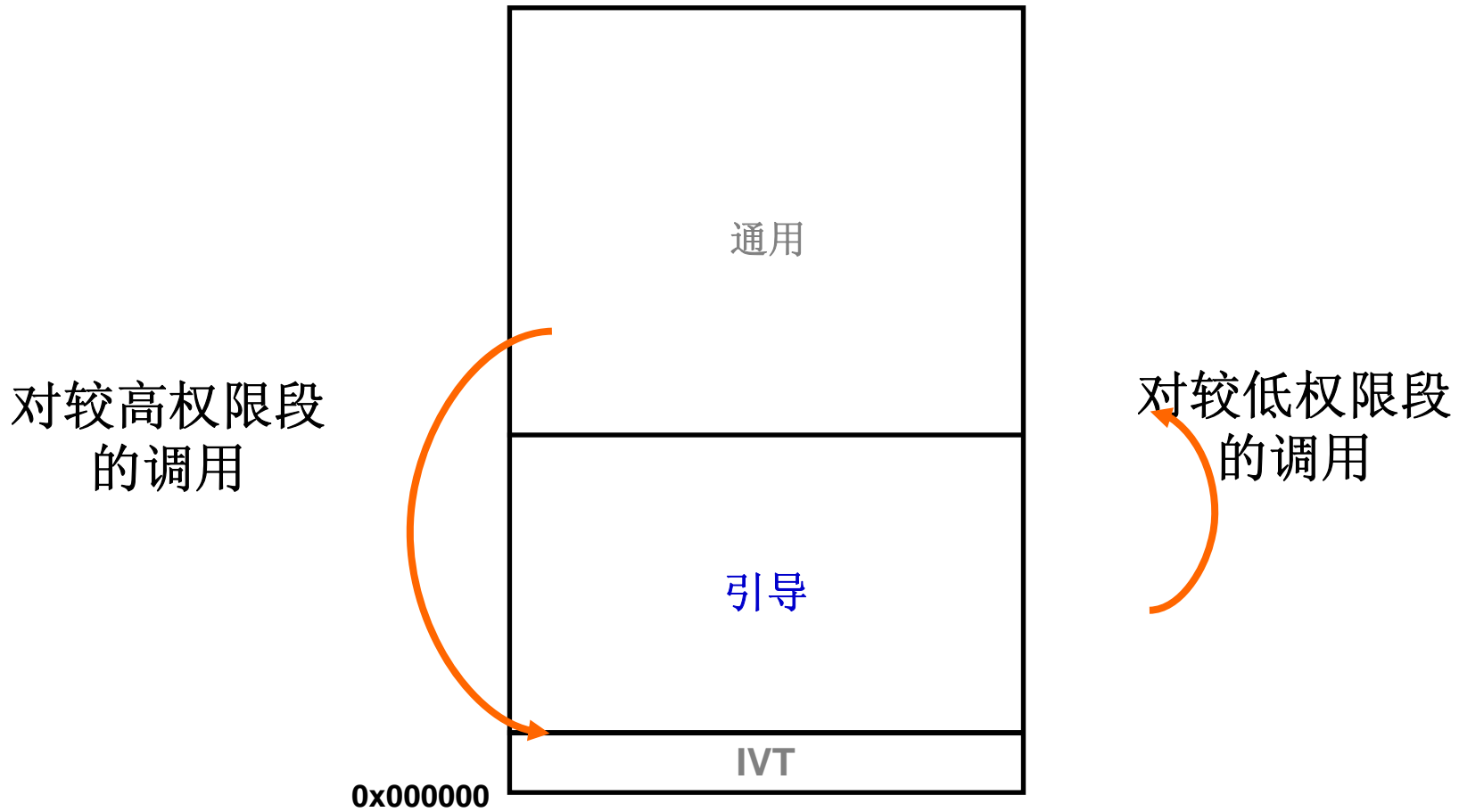
程序空间中的段



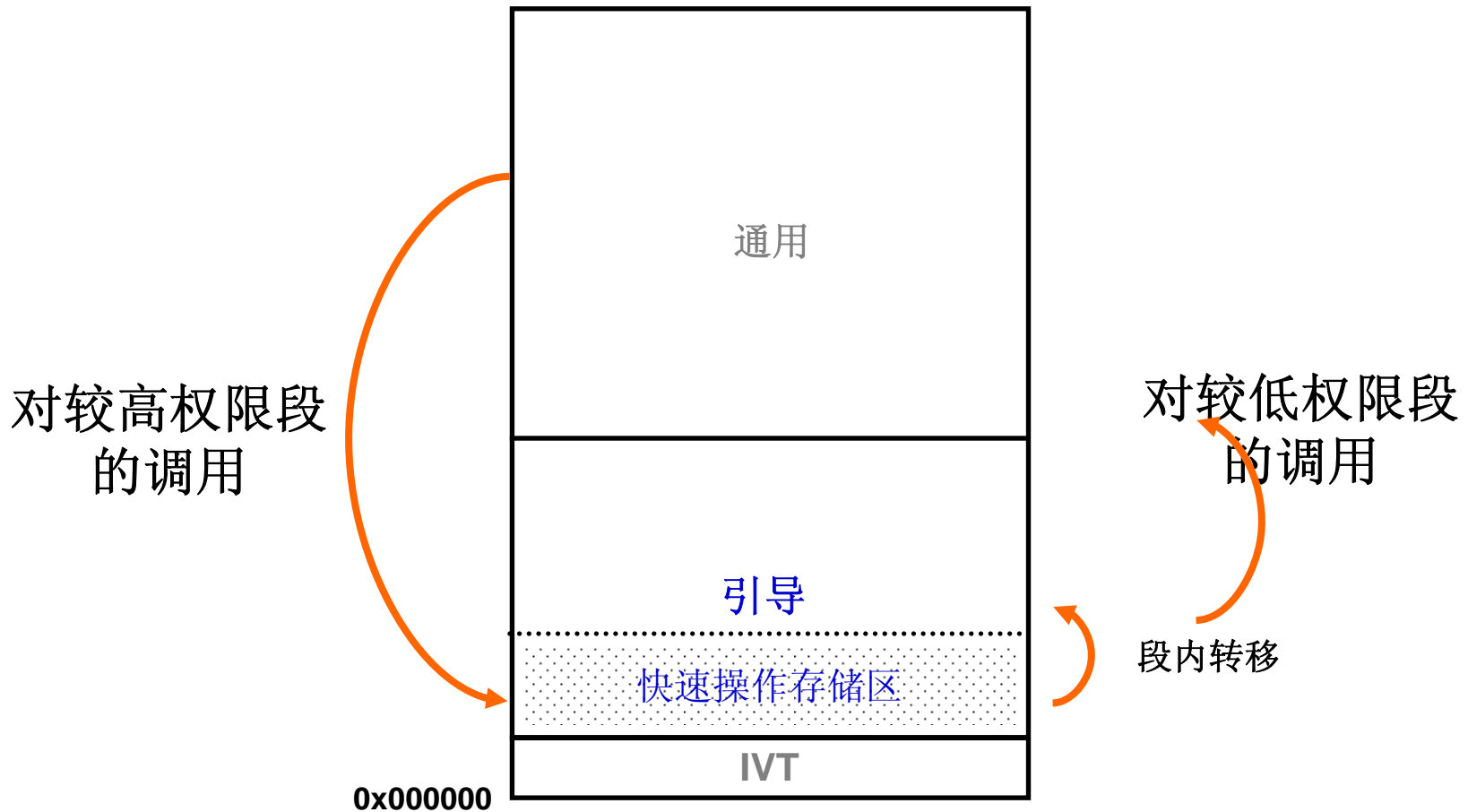
执行控制

- 高权限的段始终可调用较低权限的段
- 标准安全性
 - 允许调用较高权限的段
- 高安全性
 - 必须通过快速操作存储区来实现对更高权限段的调用

执行控制：标准安全性



执行控制：高安全性



快速操作存储区

- 具有高安全性：
 - 只有前32个存储单元可由具有较低权限的段访问
 - 工具创建快速操作存储区并自动管理引用
 - 被实现为跳转表

快速操作存储区

- 通过访问入口槽（**slot**）编号传送控制信号是单独链接的程序段的关键
- 在任何器件上使用这些结构
 - 即使硬件中无CodeGuard™安全功能

快速操作存储区示例：C

- 如何调用访问入口槽 (**slot**) ?
- 首先，声明函数

```
extern void __attribute__((boot(4)))  
myfunction(void);
```

- 随后，将其作为普通函数进行调用!

```
void main(void) {  
    myfunction();  
    /* and so on */  
}
```

C示例（续）

- 如何定义访问入口槽（**slot**）？
- 使用**boot**或**secure**属性

```
void __attribute__((boot(4)))  
    entry4(void)  
{  
    /* insert code here */  
}
```


快速操作存储区示例：汇编语言

- 如何调用访问入口槽 (**slot**) ?
- 使用引导或安全操作码

```
call boot(4)
```

```
rcall secure(2)
```

```
bra cc,boot(8)
```

```
mov #boot(5),w0 ; 16-bit address
```

```
call w0
```

汇编语言示例（续）

- 如何定义访问入口槽（**slot**）？
- 使用引导或安全属性

```
.section *,code,boot(4)
```

```
.global _entry4
```

```
_entry4:
```

```
; do something
```

```
return
```

引导和安全中断

- 在引导或安全段中执行时，所有中断均通过快速操作存储区来跳转
- 所有中断源使用一个访问入口槽 (**slot**)
(**16**)

中断示例：C

- 如何定义引导中断处理程序？

```
void __attribute__((interrupt,boot))  
my_boot_isr(void) {  
    /* insert code here */  
}
```

中断示例：汇编语言

- 如何定义引导中断处理程序？

```
.section *,code,boot(isr)
```

```
    .global _my_boot_isr
```

```
_my_boot_isr:
```

```
    ; do something
```

```
retfie
```

安全模型

- 段容量和选项被编码为**3**个配置字：
 - FBS: 引导段
 - FSS: 安全段
 - FGS: 通用段

- 这些设置共同构成“安全模型”

安全模型示例： C

- 在源代码中定义

```
#include <p33Fxxxx.h>
```

```
_FBS ( BSS_SMALL_FLASH_HIGH &  
      BRWP_WRPROTECT_ON );
```

```
_FSS ( SSS_MEDIUM_FLASH_STD );
```

```
_FGS ( GWRP_OFF );
```

- 或使用**IDE**

- Build Options（编译选项）： LINK30:
Code Guard

安全模型示例：汇编语言

- 在源代码中定义

```
.include "p33Fxxxx.inc"
```

```
config _FBS, BSS_SMALL_FLASH_HIGH &  
BRWP_WRPROTECT_ON
```

```
config _FSS, SSS_MEDIUM_FLASH_STD
```

```
config _FGS, GWRP_OFF
```

- 或使用**IDE**

- Build Options（编译选项）：LINK30:
Code Guard

用户定义的安全模型

- 对于硬件中不具备**CodeGuard™**安全功能的器件
- 使用链接器命令选项

```
--boot flash_size=128
```

```
--boot ram_size=64
```

```
--secure flash_size=256
```

```
--secure ram_size=64:flash_size=256
```

课程总结

- 混合使用**C**和汇编语言
- 存储模型
- 程序空间可视性
- **CodeGuard™**安全

更多资源

● Microchip网站

- 学生版工具套件
- C30 README文件
- 16位参考资料
- 开发板
- 硅片

问答

- 提问?
- 更多问题?
 - 请“咨询专家”
 - [访问在线论坛!](#)

商标

Microchip的名称和徽标组合、Microchip徽标、Accuron、dsPIC、KeeLoq、KeeLoq徽标、microID、MPLAB、PIC、PICmicro、PICSTART、PRO MATE、rfPIC和SmartShunt均为Microchip Technology Incorporated在美国和其他国家或地区的注册商标。

AmpLab、FilterLab、Linear Active Thermistor、Migratable Memory、MXDEV、MXLAB、SEEVAL、SmartSensor和The Embedded Control Solutions Company均为Microchip Technology Incorporated在美国的注册商标。

Analog-for-the-Digital Age、Application Maestro、CodeGuard、dsPICDEM、dsPICDEM.net、dsPICworks、dsSPEAK、ECAN、ECONOMONITOR、FanSense、FlexROM、fuzzyLAB、In-Circuit Serial Programming、ICSP、ICEPIC、Mindi、MiWi、MPASM、MPLAB Certified徽标、MPLIB、MPLINK、PICKit、PICDEM、PICDEM.net、PICLAB、PICtail、PowerCal、PowerInfo、PowerMate、PowerTool、REAL ICE、rfLAB、Select Mode、Smart Serial、SmartTel、Total Endurance、UNI/O、WiperLock和ZENA均为Microchip Technology Incorporated在美国和其他国家或地区的商标。

SQTP是Microchip Technology Incorporated在美国的服务标记。

在此提及的所有其他商标均为各持有公司所有。